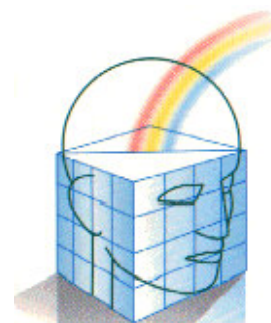




France Telecom R&D



ELIOS

**Spécifications Techniques d'Utilisation
de la Passerelle FLIRT**

-

Le langage VDXML

-

Version 2.06 de Juin 2004

**La technologie décrite dans ce document est protégée par un brevet. Pour utiliser cette technologie, une licence est requise auprès de France TELECOM . Pour obtenir des informations sur cette licence , merci de contacter Mme Christine MARTINI
Tél : 01 55 54 49 47, au service commercial .**

Auteurs	Nom	Société
Création	Bernard LOUVEL Manuel Chevalier Jean-Pierre Martinière	FRANCE TELECOM R&D
Evolutions	Nelly PISON Armelle POTIER	ELIOS INFORMATIQUE

FICHE D'EVOLUTION

Édit	Vers	Date	§	Action	Nature de la modification
1		06/12/01		C	Création
2		08/03/02		M	Nouvelle présentation du document
2	01	26/03/02	6	M	Ajout de la requête POST pour la balise FORM
2	02	20/06/02	6	M	Ajout attribut FLUSH à la balise VDXML
3	02	20/09/02	6	M	Ajout attribut TEXTV à la balise VALIDFORM
4	02	20/11/02	6	M	Ajout attribut IGNOREBR aux balises TEXTEDEF et TEXTEDEFNAVIG Ajout attribut REINITSIERREUR aux balises NAVIG, NAVIGML et TEXTEDEFNAVIG Ajout attribut CASSE à la balise RACCOURCI
5	02	10/01/03	2	M	Précisions sur les HTML Entities
6	02	19/04/04	6.1	C	Ajout balises TELEPHONE, NOM et NUMTEL

§ = Chapitre(s) ou paragraphe(s) modifié(s) Action = C : Création, M : Modification, S : Suppression

Table des matières

Table des matières.....	3
1 Introduction.....	5
2 Syntaxe générale	5
3 Structure.....	5
4 Présentation de la passerelle FLIRT.....	6
5 Encodage des caractères, accents	6
6 Les balises du langage VDXML	6
6.1 Les balises de la catégorie des conteneurs.....	6
6.1.1 La balise VDXML	7
6.1.2 La balise FRAME	8
6.1.3 La balise TEXTE	9
6.1.4 La balise TABLE	10
6.1.5 La balise LIGNE	12
6.1.6 La balise COL	13
6.1.7 La balise CELL.....	15
6.1.8 La balise ZONEAIDE	16
6.1.9 La balise AIDE.....	16
6.1.10 La balise TEXTECADRE	17
6.1.11 La balise TELEPHONE.....	19
6.1.12 La balise NOM.....	20
6.1.13 La balise NUMTEL.....	20
6.2 Les balises s'affichant à l'intérieur d'un contexte d'affichage.....	21
6.2.1 La balise AZ.....	22
6.2.2 La balise AC	23
6.2.3 La balise BR	24
6.2.4 La balise ESP	24
6.2.5 La balise HR	25
6.3 Les balises représentant des objets s'affichant en dehors d'un contexte d'affichage	26
6.3.1 La balise IMG	26
6.3.2 La balise CADREP	27
6.3.3 La balise CADREO	28
6.3.4 La balise BORDURE.....	29
6.3.5 La balise ANGLEB	30
6.3.6 La balise TRAIT	32
6.3.7 La balise GRILLE.....	33
6.3.8 La balise HISTOGRAMME	34
6.3.9 La balise COURBE.....	36
6.4 Les balises de la catégorie des navigateurs.....	38
6.4.1 La balise SAISIE.....	40
6.4.2 La balise SAISIEML	42
6.4.3 La balise COMPOSEML.....	43
6.4.4 La balise NAVIG	45
6.4.5 La balise NAVIGML.....	46
6.4.6 La balise LIEN.....	47
6.4.7 La balise TEXTEDEF	48
6.4.8 La balise TEXTEDEFNAVIG	50
6.5 Les autres balises relatives à la navigation	52
6.5.1 La balise ONTIMER.....	52
6.5.2 La balise RACCOURCI	53
6.5.3 La balise SELECT	55
6.5.4 La balise DESELECT	55
6.5.5 La balise SISUITE.....	56
6.5.6 La balise SIRETOURSUITE	56
6.5.7 La balise SIRETOUR	57
6.5.8 La balise FORM.....	58

6.5.9	La balise <code>ALIAS</code>	59
6.5.10	La balise <code>PARAMFORM</code>	59
6.5.11	La balise <code>VALIDFORM</code>	60
7	Attributs communs à plusieurs balises.....	61
7.1	Attributs de balises relatifs à la géométrie des composants.....	61
7.2	Attributs de balises relatifs aux couleurs.....	62
7.3	Autres attributs de balises.....	62
8	Exemples.....	63
8.1	Page <code>opticol.vdxml</code>	63
9	Références.....	65
10	Annexe A: DTD du langage VDXML.....	66
11	Index.....	72

1 Introduction

La passerelle FLIRT a pour but de permettre la consultation depuis des Minitel de contenus accédés à travers HTTP. Les contenus en question sont déjà adaptés aux terminaux Videotex mais l'accès transactionnel d'HTTP oblige à gérer la navigation au niveau de la passerelle. Les contenus comportent donc des instructions permettant de représenter la navigation. Celle-ci peut être soit locale (sans accès à un autre document, comme par exemple la navigation dans un formulaire) ou externe (accès à une nouvelle page). Par ailleurs, les terminaux Videotex comme les Minitel ont des contraintes d'affichage fortes et difficiles à contourner.

C'est pourquoi France Telecom propose un format permettant de faire abstraction de ces problèmes et de représenter la navigation dans un contenu accédé en mode transactionnel, au format VDXML.

2 Syntaxe générale

La syntaxe générale est celle d'XML [XML]. Un document VDXML est un texte de **type MIME text/vdxml**. Les caractères autorisés dans un document VDXML sont 0x09, 0x0A, 0x0D et tous les caractères des intervalles [0x20-0x7F] et [0xA0-0xFF], ainsi que les caractères 0x8C et 0x9C. Toute succession de caractères blancs est équivalente à un espace. Les caractères blancs sont 0x09, 0x0D, 0x0A et 0x20.

Les balises VDXML sont identiques aux balises XML. Une balise peut éventuellement avoir un ou plusieurs attributs. On appellera balises simples les balises nommées "EmptyElementTag" dans [XML], balises de bloc ouvrantes celle nommées "STag" et balises de bloc fermantes celles nommées "ETag".

Les commentaires sont de la forme `<!-- ...commentaire... -->`. Ils peuvent contenir des caractères < et > mais pas la chaîne "--".

VDXML n'utilise pas le mécanisme XML des "Processing Instructions". Les caractères spéciaux (<, >, & ...) dans les blocs de texte normal doivent être transcodés en utilisant :

- le mécanisme XML des CDATA qui permettent d'habiller des blocs de texte contenant des caractères qui seraient autrement reconnus comme balisage (par exemple : "`<![CDATA[Voici un élément vide correctement fermé : <balise/>]]>`")
- la syntaxe des HTML Entities ("`<`", "`>`", "`&`", "`´`") peut être prise en compte suivant le paramétrage de FLIRT (par exemple : la chaîne "`<balise>`" sera codée "`<balise>`").
- la syntaxe HTML `&#xxx;` où xxx est le code décimal du caractère (par exemple : la chaîne "`<balise>`" sera codée "`<balise>`")

Pour plus d'informations sur la syntaxe XML, consulter [XML].

3 Structure

Les documents VDXML ont obligatoirement la forme suivante :

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<!DOCTYPE VDXML SYSTEM "vdxml.dtd">
<VDXML>
...
</VDXML>
```

Un texte VDXML décrit des objets pouvant avoir deux relations entre eux: la relation contenant/contenu et la relation précédent/suivant. Pour afficher un texte VDXML, la passerelle FLIRT l'analyse et construit l'arbre correspondant, puis parcourt cet arbre "en profondeur d'abord". Lors de l'affichage de chaque nœud de l'arbre (c'est-à-dire pour chaque objet, c'est-à-dire pour chaque balise ou bloc de texte) des caractères peuvent être envoyés avant ou après l'affichage des nœuds fils.

4 Présentation de la passerelle FLIRT

La passerelle FLIRT est présentée dans le document "Guide d'utilisation de la passerelle FLIRT" que vous pouvez obtenir soit par France TELECOM, soit par Elios informatique (chargé des évolutions du VDXML, de la maintenance et de la commercialisation de FLIRT).

5 Encodage des caractères, accents

L'encodage des textes affichables est ISO 8859-1. La passerelle convertit les caractères ISO 8859-1 en séquences Videotex adaptées. En général un caractère ISO8859-1 sera représenté par un caractère sur l'écran du Minitel (même si plusieurs caractères sont nécessaires pour le représenter dans le flux Videotex, cas des lettres accentuées par exemple) sauf les caractères æ et Æ qui sont traduits respectivement en a puis e et A puis E. Les caractères numéro 0x8C et 0x9C sont aussi reconnus; ils correspondent respectivement aux caractères Œ et œ.

6 Les balises du langage VDXML

6.1 Les balises de la catégorie des conteneurs

Ces balises sont toutes des balises de bloc (sauf **ZONEAIDE**). Les blocs définis par elles sont caractérisés par une géométrie figurant la zone de l'écran du terminal à l'intérieur desquels ils s'affichent. Ces blocs contiennent soit d'autres conteneurs (**VDXML**, **FRAME**, **TABLE**, **LIGNE** et **COL**) soit du texte et des objets affichables (**TEXTE**, **TEXTEDEF**, **TEXTEDEFNAVIG**, **TEXTECADRE**, **AIDE** et **CELL**). Dans le premier cas, les conteneurs situés à l'intérieur du bloc ont une géométrie relative à l'origine du conteneur englobant. La plupart des conteneurs ont une géométrie explicite, exprimée à l'aide des attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY** (**FRAME**, **TABLE**, **TEXTE**, **TEXTEDEF**, **TEXTEDEFNAVIG**, **TEXTECADRE**). Les autres ont une géométrie déduite de celle du conteneur englobant et d'attributs particuliers (**LIGNE**, **COL** et **CELL** avec l'attribut **TAILLE**). Le conteneur **VDXML** a une géométrie fixe égale à la totalité de l'écran du Minitel (à l'exception de la ligne 0, qui a un rôle particulier).

La balise **ZONEAIDE** est un cas particulier. Elle n'est pas une balise de bloc. Elle sert simplement à représenter la géométrie du conteneur **AIDE**, qui n'accepte pas les attributs de géométrie. Il ne peut y avoir qu'une balise **ZONEAIDE** dans un document VDXML. On peut considérer que le couple (balise **ZONEAIDE**, balise **AIDE**) est un conteneur.

Les conteneurs peuvent avoir une couleur de fond, exprimée par l'attribut **CF**. S'ils n'en ont pas, la couleur de fond du conteneur englobant leur est appliquée. Lors de l'affichage du document VDXML, la zone d'affichage d'un conteneur est remplie de sa couleur de fond.

Les conteneurs peuvent aussi avoir une couleur de caractères, exprimée par l'attribut **CC**. S'ils n'en ont pas, la couleur de caractères du conteneur englobant leur est appliquée.

6.1.1 La balise VDXML

Un document VDXML doit avoir comme racine un bloc **VDXML**. Cette balise réinitialise tous les attributs d'affichage à leur valeur par défaut. L'écran est rempli en utilisant la couleur désignée dans l'attribut **CF**.

Fiche technique

Balise de bloc; conteneur; attributs : **CF**, **EFFACE**, **FLUSH**

<!ELEMENT VDXML	(FRAME %frm_content;)+ >		
<!ATTLIST VDXML	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	EFFACE	%oui_non;	#IMPLIED
	FLUSH	%oui_non;	#IMPLIED>

Attributs particuliers

EFFACE : indique si l'écran doit être effacé avant l'affichage de la page. Les valeurs autorisées sont "O" pour oui et "N" pour non. La valeur par défaut est "O".

FLUSH : indique si le document VDXML doit être affiché dans le cas où l'utilisateur a tapé une commande sur son Minitel qui permet d'afficher la page suivante. Les valeurs autorisées sont "O" pour oui et "N" pour non. La valeur par défaut est celle de la page précédente qui a été accédée ou "N" si c'est la première page. La valeur "O" signifie que la page ne sera pas affichée si l'utilisateur tape une commande de passage à la page suivante avant que cette page soit envoyée au Minitel et la valeur "N" signifie que la page sera toujours affichée même si l'utilisateur tape une commande avant que cette page soit affichée.

Attributs définis en commun

Pour l'attribut **CF**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2].

contenu du bloc

Le contenu du bloc **VDXML** est une succession de balises **FRAME**, **TEXTE**, **CADREP**, **CADREO**, **TABLE**, **IMG**, **RACCOURCI**, **NAVIG** ou **FORM**.

Dynamique d'affichage

Cette balise conduit d'abord à l'effacement total de l'écran à l'aide du caractère 0x0C. Puis, si une couleur de fond est définie à l'aide de l'attribut **CF**, l'écran est rempli ligne par ligne, en partant du haut, de cette couleur. Le nombre de caractères transmis est 1 si l'attribut **CF** vaut "NO", ou 265 si l'attribut **CF** a une autre valeur.

Utilisation

Du point de vue du flux vidéotex généré, cette balise est strictement équivalente à une balise **FRAME** avec X="1", Y="1", DX="40" et DY="24".

Exemple

```
<VDXML CF = "JA">
.....
</VDXML>
<VDXML EFFACE = "N" FLUSH="O">
.....
</VDXML>
```

6.1.2 La balise **FRAME**

Cette balise permet de définir une zone réservée pouvant avoir une couleur de fond particulière.

Fiche technique

Balise de bloc; conteneur; attributs : **X+** **Y+** **DX+** **DY+** **CF**

N'est autorisée que dans un bloc **VDXML**.

```
<!ELEMENT FRAME      ( %frm_content; )+ >
<!ATTLIST FRAME      %geometry_attrs;
                  CF          %vdx_colors;          #IMPLIED>
```

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour l'attribut **CF**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2]. Sa valeur par défaut est celle de l'attribut CF du bloc conteneur.

Contenu du bloc

Le contenu du bloc **FRAME** est une succession de balises **TEXTE**, **TEXTEDEF** ou **TEXTEDEFNAVIG**, **TEXTECADRE**, **TABLE**, **CADREP**, **CADREO**, **ZONEAIDE**, **IMG**, **RACOURCI**, **NAVIG**, **NAVIGML**, **LIEN** ou **FORM**.

Dynamique d'affichage

La zone définie par les attributs de géométrie est remplie ligne par ligne, en partant du haut, de la couleur de fond. Le nombre de caractères transmis est $11 \times dy$.

Utilisation

Note : syntaxiquement parlant, une **FRAME** ne peut contenir une autre **FRAME** dans le document **VDXML**.

Cependant, graphiquement deux **FRAMEs** peuvent se recouvrir partiellement ou totalement.

Exemple

```
<FRAME X="1" Y="1" DX="40" DY="4" CF="JA">
...
</FRAME>
```

6.1.3 La balise **TEXTE**

Cette balise permet de définir une zone rectangulaire contenant du texte. Il existe aussi une version avec défilement par SUITE et RETOUR (voir **TEXTEDEF**).

Fiche technique

Balise de bloc; conteneur et contexte d'affichage; attributs: **X+ Y+ DX+ DY+ CF CC ALIGN FOND**
N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT TEXTE	(%txt_content;)+ >		
<!ATTLIST TEXTE	%geometry_attrs;		
	ALIGN	%align_text;	#IMPLIED
	FOND	%oui_non;	#IMPLIED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED>

Attributs particuliers

FOND : indique si le fond du texte doit être affiché avant l'affichage du texte. Les valeurs autorisées sont "O" pour oui et "N" pour non. La valeur par défaut est "O".

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour les attributs **CF** et **CC**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2]. Leur valeur par défaut est celle des attributs CF et CC du bloc conteneur.

Pour l'attribut **ALIGN**, consultez le paragraphe relatif aux autres attributs [7.3].

Contenu du bloc

Le contenu du bloc **TEXTE** est une succession de portions de textes et de balises, **AC**, **AZ**, **ESP**, **BR**, **HR**

Dynamique d'affichage

La zone définie par les attributs de géométrie est remplie ligne par ligne, en partant du haut, de la couleur de fond. Le nombre de caractères transmis est $11 \times dy$. Puis le texte est affiché ligne par ligne comme indiqué dans le paragraphe suivant. Le nombre de caractères transmis varie suivant le texte. Les lettres normales sont codées sur un caractère, les lettres accentuées sur 3, certains symboles sur 2. Chaque ligne envoyée vers l'écran du Minitel commence par un préambule qui codé sur 8 à 14 caractères suivant la valeur des attributs d'affichage.

Utilisation

Le bloc texte définit un contexte d'affichage [7.2].

Exemple

```
<TEXTE X="5" Y="1" DX="30" DY="24" CF="JA" CC="NO">  
Menu du jeudi 12 août 1999  
...  
</TEXTE>
```

6.1.4 La balise **TABLE**

Cette balise permet de définir un tableau rectangulaire.

Fiche technique

Balise de bloc; conteneur; attributs: **X+ Y+ DX+ DY+ CF CC AFFICHERFOND**
N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT TABLE	((COL)+ (LIGNE)+) >
<!ATTLIST TABLE	%geometry_attrs;
CF	%vdx_colors; #IMPLIED
CC	%vdx_colors; #IMPLIED
AFFICHERFOND	%oui_non #IMPLIED>

Attributs particuliers

AFFICHERFOND : indique si le fond du tableau doit être effacé avant l'affichage des lignes ou des colonnes. Les valeurs autorisées sont "O" pour oui et "N" pour non. La valeur par défaut est "O".

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour les attributs **CF** et **CC**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2].

Contenu du bloc

Un bloc **TABLE** peut contenir soit une succession de blocs **LIGNE**, soit une succession de blocs **COL**. Tous les autres cas, dont la présence de texte ou de toute autre balise dans un bloc **TABLE** rendent le document incorrect.

Dynamique d'affichage

La zone définie par les attributs de géométrie est remplie ligne par ligne, en partant du haut, de la couleur de fond. Le nombre de caractères transmis est $11 \times dy$. Puis les blocs **LIGNE** ou **COL** contenus sont affichés.

Utilisation

Le contenu du tableau n'est pas forcément organisé en ligne ou colonnes de même taille. Chacune de celles-ci peut avoir une hauteur ou largeur particulière.

Exemple

```
<TABLE X="3" Y="7" DX="38" DY="7" CF="VE" CC="NO">
  <LIGNE TAILLE="1">
    <CELL TAILLE="39"><ESP/>OPTIONS POSSIBLES:</CELL>
  </LIGNE>

  <LIGNE TAILLE="1">
    <CELL CF="VE" CC="NO" TAILLE="1"><ESP/></CELL>
    <CELL CF="BC" CC="NO" TAILLE="34"> - JOUR - </CELL>
    <CELL CF="BC" CC="VE" TAILLE="4"><AC IN="DE"/>01<AC IN="FI"/></CELL>
  </LIGNE>
  <LIGNE TAILLE="1">
    <CELL CF="CY" CC="NO" TAILLE="34">Mardi 09/03</CELL>
    <CELL CF="CY" CC="MA" TAILLE="4"><AC IN="DE"/>02<AC IN="FI"/></CELL>
  </LIGNE>

  <LIGNE TAILLE="1">
    <CELL CF="VE" CC="NO" TAILLE="1"><ESP/></CELL>
    <CELL CF="BC" CC="NO" TAILLE="34">Mercredi 10/03</CELL>
    <CELL CF="BC" CC="VE" TAILLE="4"><AC IN="DE"/>03<AC IN="FI"/></CELL>
  </LIGNE>

  <LIGNE TAILLE="1">
    <CELL CF="CY" CC="NO" TAILLE="34">Jeudi 11/03</CELL>
    <CELL CF="CY" CC="MA" TAILLE="4"><AC IN="DE"/>04<AC IN="FI"/></CELL>
  </LIGNE>
  <LIGNE TAILLE="1">
    <CELL CF="VE" CC="NO" TAILLE="1"><ESP/></CELL>
    <CELL CF="BC" CC="NO" TAILLE="34">Vendredi 12/03</CELL>
    <CELL CF="BC" CC="VE" TAILLE="4"><AC IN="DE"/>05<AC IN="FI"/></CELL>
  </LIGNE>

</TABLE>
```

6.1.5 La balise LIGNE

Cette balise permet de définir une ligne de tableau.

Fiche technique

Balise de bloc; conteneur; attributs: **TAILLE+ CF CC**

N'est autorisée que dans un bloc **TABLE**.

<!ELEMENT LIGNE	(CELL)+ >		
<!ATTLIST LIGNE	TAILLE	CDATA	#REQUIRED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED>

Attributs particuliers

TAILLE : indique la hauteur de la ligne. Toutes les cellules de la ligne auront cette hauteur.

Les valeurs autorisées sont tous les entiers strictement positifs.

Cet attribut est obligatoire

Attributs définis en commun

Pour les attributs **CF** et **CC**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2]. Leur valeur par défaut est celle des attributs CF et CC du bloc conteneur TABLE.

Contenu du bloc

Un bloc **LIGNE** ne peut contenir qu'une succession de blocs **CELL**. Il peut aussi être vide (réservation d'une ligne vide dans un tableau).

Dynamique d'affichage

Le bloc **LIGNE** ne donne lieu à aucun affichage. Seules les cellules contenues sont affichées.

Utilisation

La somme des valeurs des attributs TAILLE des lignes d'un tableau peut être différente de la hauteur totale du tableau. Si elle est inférieure, le bas du tableau, qui n'est pas occupé par des lignes, est rempli avec la couleur de fond du tableau. Si elle est supérieure, les lignes définies en dehors du tableau ne sont pas affichées. Si la dernière ligne chevauche la limite basse du tableau, elle est coupée au niveau de cette limite.

Si les cellules contenues dans une ligne n'occupent pas toute la largeur du tableau, l'espace inutilisé à droite des cellules reste coloré de la couleur de fond du tableau.

Exemple

Voir balise <TABLE> précédente.

6.1.6 La balise COL

Cette balise permet de définir une colonne de tableau

Fiche technique

Balise de bloc; conteneur; attributs: **TAILLE+ CF CC**

N'est autorisée que dans un bloc **TABLE**.

<!ELEMENT COL	(CELL)+ >		
<!ATTLIST COL	TAILLE	CDATA	#REQUIRED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED>

Attributs particuliers

TAILLE : indique la largeur de la colonne. Toutes les cellules de la colonne auront cette largeur.

Les valeurs autorisées sont tous les entiers supérieurs ou égaux à 2.

Cet attribut est obligatoire

Attributs définis en commun

Pour les attributs **CF** et **CC**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2]. Leur valeur par défaut est celle des attributs CF et CC du bloc conteneur TABLE.

Contenu du bloc

Un bloc **COL** ne peut contenir qu'une succession de blocs **CELL**. Il peut aussi être vide (réservation d'une colonne vide dans un tableau).

Dynamique d'affichage

Le bloc **COL** ne donne lieu à aucun affichage. Seules les cellules contenues sont affichées.

Utilisation

La somme des valeurs des attributs TAILLE des colonnes d'un tableau peut être différente de la largeur totale du tableau. Si elle est inférieure, le bord droit du tableau, qui n'est pas occupé par des colonnes, est rempli avec la couleur de fond du tableau. Si elle est supérieure, les colonnes définies en dehors du tableau ne sont pas affichées. Si la dernière colonne chevauche la limite droite du tableau, elle est coupée en largeur au niveau de cette limite. Si, une fois coupée, sa largeur deviendrait strictement inférieure à 2, elle n'est pas affichée.

Si les cellules contenues dans la colonne n'occupent pas toute la hauteur du tableau, l'espace inutilisé au dessous des cellules reste coloré de la couleur de fond du tableau.

Exemple

```
<TABLE X="1" Y="1" DX="40" DY="12" CF="JA">
  <COL TAILLE="3" CF="MA" CC="BC">
    <CELL TAILLE="1" ALIGN="RIGHT">1</CELL>
    <CELL TAILLE="1" ALIGN="RIGHT">2</CELL>
    <CELL TAILLE="1" ALIGN="RIGHT">3</CELL>
    <CELL TAILLE="1" ALIGN="RIGHT">4</CELL>
    <CELL TAILLE="1" ALIGN="RIGHT">5</CELL>

    <CELL TAILLE="1" ALIGN="RIGHT">6</CELL>
    <CELL TAILLE="1" ALIGN="RIGHT">7</CELL>
    <CELL TAILLE="1" ALIGN="RIGHT">8</CELL>
    <CELL TAILLE="1" ALIGN="RIGHT">9</CELL>
    <CELL TAILLE="1" ALIGN="RIGHT">10</CELL>

  </COL>
  <COL TAILLE="18" CF="BC" CC="RO">>
    <CELL TAILLE="1" CC="NO">Test TEXTE liste1</CELL>
    <CELL TAILLE="1" CC="MA">Test TEXTE liste2</CELL>
    <CELL TAILLE="1" CC="NO">Test CADREPlein</CELL>
    <CELL TAILLE="1" CC="MA">Test CADREOmbre</CELL>
    <CELL TAILLE="1" CC="NO">Test BORDURE</CELL>

    <CELL TAILLE="1" CC="MA">Test ANGLEBordure</CELL>
    <CELL TAILLE="1" CC="NO">Test TRAIT</CELL>
    <CELL TAILLE="1" CC="MA">Test SAISIE</CELL>
    <CELL TAILLE="1" CC="NO">Test NAVIGue</CELL>
    <CELL TAILLE="1" CC="MA">Test FORM</CELL>

  </COL>
</TABLE>
```

6.1.7 La balise CELL

Cette balise permet de définir une zone rectangulaire de texte dans un tableau.

Fiche technique

Balise de bloc; conteneur et contexte d'affichage; attributs: **TAILLE+ CF CC ALIGN**
N'est autorisée que dans un bloc **COL** ou dans un bloc **LIGNE**.

<!ELEMENT CELL	(%txt_content;)+ >		
<!ATTLIST CELL	TAILLE	CDATA	#REQUIRED
	ALIGN	%align_text;	#IMPLIED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED>

Attributs particuliers

TAILLE : si la cellule fait partie d'une ligne, cet attribut indique la largeur de la cellule; si la cellule fait partie d'une colonne, cet attribut indique sa hauteur.

Les valeurs autorisées sont tous les entiers supérieurs ou égaux à 1 si la cellule fait partie d'une colonne, à 2 si la cellule fait partie d'une ligne.

Cet attribut est obligatoire

Attributs définis en commun

Pour les attributs **CF** et **CC**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs vidéotex [7.2]. Leur valeur par défaut est celle des attributs CF et CC du bloc conteneur (**LIGNE** ou **COL**).

Pour l'attribut **ALIGN**, consultez le paragraphe relatif aux autres attributs [7.3].

Contenu du bloc

Identique au contenu d'un bloc **TEXTE**.

Dynamique d'affichage

Identique à celle d'un bloc **TEXTE**.

Utilisation

Le texte contenu dans un bloc **CELL** est géré de la même manière que le texte contenu dans un bloc **TEXTE**.

Exemple

Cf. balise **TABLE COL** ou **LIGNE** précédentes

6.1.8 La balise ZONEAIDE

Cette balise permet de définir la géométrie à appliquer à tous les conteneurs AIDE du document.

Fiche technique

Balise simple; attributs: **X+** **Y+** **DX+** **DY+**

```
<!ELEMENT ZONEAIDE EMPTY>
<!ATTLIST ZONEAIDE %geometry_attrs; >
```

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

6.1.9 La balise AIDE

Cette balise permet d'afficher un texte d'aide dans la zone définie précédemment par une balise **ZONEAIDE**.

Fiche technique

Balise de bloc; conteneur et contexte d'affichage; attributs: **CF** **CC** **ALIGN**

Une balise ZONEAIDE doit obligatoirement avoir été définie dans le document.

```
<!ELEMENT AIDE ( frm_content; )+ >
<!ATTLIST AIDE ALIGN %align_text; #IMPLIED
                CC %vdx_colors; #IMPLIED
                CF %vdx_colors; #IMPLIED>
```

Attributs définis en commun

Pour les attributs **CF** et **CC**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2].

Pour l'attribut **ALIGN**, consultez le paragraphe relatif aux autres attributs [7.3].

Contenu du bloc

Identique au contenu d'un bloc TEXTE.

Dynamique d'affichage

Identique à celle d'un bloc TEXTE.

Utilisation

6.1.10 La balise **TEXTECADRE**

Cette balise permet d'afficher du texte dans un cadre. Un texte encadré est une zone d'origine X et Y de largeur DX et de hauteur DY avec un trait de 1 pixel dessiné sur tout ou une partie de ses côtés.

Fiche technique

Balise de bloc; conteneur et contexte d'affichage; attributs: **X+ Y+ DX+ DY+ CF CC ALIGN CFCADRE COULEURTRAIT CFGAUCHE CADREPLAT TRAITHAUT POSTRAITHAUT TRAITBAS POSTRAITBAS TRAITDROIT TRAITGAUCHE NUM**

N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT TEXTECADRE	(%txtcadre_content;)+ >	
<!ATTLIST TEXTECADRE	%geometry_attrs;	
	ALIGN	%align_text; #IMPLIED
	CF	%vdx_colors; #IMPLIED
	CC	%vdx_colors; #IMPLIED
	CFCADRE	%vdx_colors; #IMPLIED
	COULEURTRAIT	%vdx_colors; #IMPLIED
	CGAUCHE	%vdx_colors; #IMPLIED
	CADREPLAT	%oui_non; #IMPLIED
	TRAITHAUT	%oui_non; #IMPLIED
	TRAITBAS	%oui_non; #IMPLIED
	POSTRAITHAUT	%hb; #IMPLIED
	POSTRAITBAS	%hb; #IMPLIED
	TRAITDROIT	%oui_non; #IMPLIED
	TRAITGAUCHE	%oui_non; #IMPLIED
	NUM	CDATA #IMPLIED>

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour les attributs **CF** et **CC**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs vidéotex [7.2]. Leur valeur par défaut est celle des attributs CF et CC du bloc conteneur.

Pour l'attribut **ALIGN**, consultez le paragraphe relatif aux autres attributs [7.3]. La valeur par défaut est "LEFT".

Attributs particuliers

CFCADRE - Couleur de Fond du CADRE : couleur de fond de l'entourage de la zone. Peut prendre les mêmes valeurs que les attributs CF et CC (cf. [7.2]). La valeur par défaut est "NO".

COULEURTRAIT - COULEUR du TRAIT du cadre : couleur de trait pour l'entourage de la zone. Peut prendre les mêmes valeurs que les attributs CF et CC (cf. [7.2]). La valeur par défaut est "BC".

CGAUCHE - Couleur de Fond GAUCHE : couleur de fond de la bande verticale placée à droite du trait verticale gauche. Peut prendre les mêmes valeurs que les attributs CF et CC (cf. [7.2]). La valeur par défaut est la couleur de fond du bloc contenant celui-ci.

CADREPLAT : indique si le trait inférieur du cadre est sur la même rangée que les caractères (réalisé par soulignement). Les valeurs autorisées sont "O" pour oui et "N" pour non. La valeur par défaut est "O".

Lorsque l'attribut CADREPLAT est positionné à Oui, il ne doit pas être demandé de modification de couleur dans la dernière rangée du texte affiché dans le cadre. En mode CADREPLAT, la couleur de fond du cadre CFCADRE est prioritaire par rapport à CF et donne effectivement la couleur de fond initiale du texte affiché. De même, la couleur du trait du cadre est prioritaire sur CC et donne effectivement la couleur de caractères du texte affiché.

TRAITHAUT : indique si le trait supérieur du cadre est tracé. Les valeurs autorisées sont "O" pour oui et "N" pour non. La valeur par défaut est "O".

TRAITBAS : indique si le trait inférieur du cadre est tracé (Si l'attribut CADREPLAT est positionné à Oui, le trait du bas est toujours tracé). Les valeurs autorisées sont "O" pour oui et "N" pour non. La valeur par défaut est "O".

POSTRAITHAUT : indique, quand le trait supérieur du cadre est tracé, s'il est tracé en haut ou en bas de la rangée supérieure. Les valeurs autorisées sont "HAUT" et "BAS". La valeur par défaut est "BAS".

POSTRAITBAS : indique, quand le trait inférieur du cadre est tracé, s'il est tracé en haut ou en bas de la rangée inférieure. Les valeurs autorisées sont "HAUT" et "BAS". La valeur par défaut est "HAUT".

TRAITDROIT : indique si le trait droit du cadre est tracé. Les valeurs autorisées sont "O" pour oui et "N" pour non. La valeur par défaut est "O".

TRAITGAUCHE : indique si le trait gauche du cadre est tracé. Les valeurs autorisées sont "O" pour oui et "N" pour non. La valeur par défaut est "O".

NUM : indique qu'une numérotation du cadre est demandée. Tous les chiffres et les caractères alphabétiques sont autorisés. Un maximum de trois caractères est autorisé.

Contenu du bloc

Le contenu du bloc **TEXTECADRE** peut contenir du texte et les balises **AC**, **AZ**, **ESP**, **BR**, **HR**

Dynamique d'affichage

Le cadre est tout d'abord affiché puis la zone intérieure du cadre puis le texte ensuite.

Quand l'attribut **CADREPLAT** est positionné à Oui, la zone interne au cadre est affichée en premier, puis le texte, puis le cadre.

Utilisation

Permet de présenter du texte soit sous forme de cadres, soit sous forme de tableaux, précédé éventuellement d'une numérotation

Exemple

```
<TEXTECADRE X="6" Y="5" DX="16" DY="2" CFCADRE="BU" COULEURTRAIT="BC"
CADREPLAT="O" TRAITHAUT="O" NUM="1">
  <AC TC="DL"/>A<AC TC="TN"/>bonnement
</TEXTECADRE>
```

```
<TEXTECADRE X="6" Y="7" DX="16" DY="1" CFGAUCHE="JA" CFCADRE="CY"
COULEURTRAIT="RO" CADREPLAT="O" TRAITHAUT="N" NUM="2">
  <AC CC="RO" TC="TN"/>Cours du Porc
</TEXTECADRE>
```

```
<TEXTECADRE X="6" Y="8" DX="16" DY="1" CFCADRE="JA" COULEURTRAIT="NO"
CADREPLAT="O" TRAITHAUT="N" NUM="3">
  <AC CC="NO" TC="TN" IN="DE"/>La <AC TC="DL"/>B<AC TC="TN"/>ourse
</TEXTECADRE>
```

```
<TEXTECADRE X="6" Y="9" DX="16" DY="1" CFCADRE="CY" COULEURTRAIT="NO"
CADREPLAT="O" TRAITHAUT="N" NUM="4">
  <AC CC="NO" TC="TN"/>La <AC TC="DL"/>M<AC TC="TN"/>étéo
</TEXTECADRE>
```

```
<TEXTECADRE X="6" Y="11" DX="16" DY="2" CFGAUCHE="BU" CFCADRE="JA"
COULEURTRAIT="NO" CADREPLAT="O" TRAITHAUT="O" NUM="5">
  <AC CC="NO" TC="TN"/>Les <AC TC="DL"/>A<AC TC="TN"/>nnonces
</TEXTECADRE>
```

```
<TEXTECADRE X="3" Y="13" DX="19" DY="2" CFGAUCHE="BU" CFCADRE="CY"
COULEURTRAIT="NO" CADREPLAT="O" TRAITHAUT="N">
  <AC CC="NO" TC="TN"/>Consultez les Petites annonces
</TEXTECADRE>
```

6.1.11 La balise TELEPHONE

Cette balise permet d'afficher un numéro de téléphone composable automatiquement par certains Minitel (10, 10B, 12, Magis Club et Sillage), pour les autres Minitel, le numéro de téléphone sera simplement affiché. Cette balise permet d'afficher sur une même ligne de l'écran Minitel, le rang attribué à ce numéro de téléphone dans la page (calculé automatiquement), un commentaire sur ce numéro de téléphone (balise **NOM**) et le numéro de téléphone lui-même (balise **NUMTEL**).

Fiche technique

Balise de bloc; conteneur et contexte d'affichage; pas d'attributs.

N'est autorisée que dans un bloc **TEXTE**. Il ne peut y avoir plus de 9 balises **TELEPHONE** dans une même page VDXML.

```
<!ELEMENT TELEPHONE ( ( AZ | AC )*, (NOM)?, ( AZ | AC )*, (NUMTEL) ) >
<!-- No attribute -->
```

Contenu du bloc

Le contenu du bloc **TELEPHONE** peut contenir des balises **AC**, **AZ**, une balise **NOM** optionnelle et une balise **NUMTEL** obligatoire.

Dynamique d'affichage

Le rang puis le **NOM** ou le **NUMTEL** suivant l'ordre de déclaration.

Utilisation

Permet de présenter un numéro de téléphone avec éventuellement un commentaire et de programmer le Minitel pour que l'utilisateur puisse composer automatiquement ce numéro en tapant sur la touche **Ecran** suivie du rang de présentation du numéro de téléphone. Cette fonctionnalité d'enregistrement des numéros est supportée par les Minitels 10, 10B, 12, Magis Club et Sillage uniquement, les autres Minitel ignorent les codes de programmation et affichent le numéro de téléphone de la même façon que ceux pré-cités.

positionnement horizontal : commence au X du bloc **TEXTE** conteneur.

positionnement vertical : commence toujours sur une nouvelle ligne à la suite de la ligne où l'élément précédent était positionné.

occupation verticale : une ligne (ou deux lignes si double hauteur)

occupation horizontale : la largeur du bloc **TEXTE** conteneur

La ligne affichée à l'écran se compose de :

- **une zone de rang** : largeur 2 colonnes (un espace, un chiffre entre 1 et 9). Le chiffre indique le rang de la ligne "numéro de téléphone composable" sur l'écran, Flirt calcule automatiquement ce rang. La mise en forme de cette zone dépend des attributs positionnés (**AC** et **AZ**) avant la balise **TELEPHONE**.
- **une zone de nom** (cf. balise **NOM**) : largeur = largeur TEXTE – 27 (largeur max = 13 colonnes). Contient le texte indiqué dans la balise **NOM** avec un espace séparateur positionné à gauche, le texte est aligné à gauche de la zone disponible. Le texte est tronqué s'il est trop long pour tenir dans la zone. La mise en forme de cette zone dépend des attributs (**AC** et **AZ**) positionnés avant la balise **NOM** et des attributs (**AC** et **AZ**) contenus dans la balise **NOM**.
- **une zone de numéro de téléphone** (cf. balise **NUMTEL**): largeur = 25 colonnes (un espace et le numéro de téléphone). Composée du numéro de téléphone tel qu'il est indiqué dans la balise **NUMTEL** (les espaces doivent avoir été placés correctement parmi les chiffres pour que le numéro soit lisible). Le numéro de téléphone est précédé d'un espace de séparation et est aligné à gauche dans la zone disponible. La mise en forme de cette zone dépend des attributs (**AC** et **AZ**) positionnés avant la balise **NUMTEL**.

Exemple

```
<TEXTE X="2" Y="10" DX="37" DY="10" CF="RO" ALIGN="RIGHT">
  <AC TC="TN"/>
Liste des numéros de téléphone
  <TELEPHONE>
    <AZ CF="BU"/>
    <NOM> Rémy </NOM>
    <NUMTEL> 01 10 11 12 13 </NUMTEL>
  </TELEPHONE>
  <TELEPHONE>
    <NOM> John</NOM>
    <AZ CF="RO"/>
    <NUMTEL>0044 123 456 7878</NUMTEL>
  </TELEPHONE>
  <AZ CF="MA"/>
  <AC CC="NO"/>
  <TELEPHONE>
    <NUMTEL> 18 </NUMTEL>
  </TELEPHONE>
</TEXTE>
```

6.1.12 La balise NOM

Cette balise permet d'afficher le nom associé à un numéro de téléphone composable (cf. balise **TELEPHONE**).

Fiche technique

Balise de bloc; conteneur et contexte d'affichage; pas d'attributs.
N'est autorisée que dans un bloc **TELEPHONE**.

```
<!ELEMENT NOM ( AZ | AC )* >
<!-- No attribute -->
```

Contenu du bloc

Le contenu du bloc **NOM** peut contenir du texte et les balises **AC**, **AZ**, **ESP**.

Utilisation

Voir balise **TELEPHONE**.

6.1.13 La balise NUMTEL

Cette balise permet d'afficher le numéro de téléphone d'une balise **TELEPHONE**.

Fiche technique

Balise de bloc; conteneur et contexte d'affichage; pas d'attributs.
N'est autorisée que dans un bloc **TELEPHONE**.

```
<!ELEMENT NOM (#PCDATA) >
<!-- No attribute -->
```

Contenu du bloc

Le contenu du bloc **NUMTEL** peut contenir du texte.

Utilisation

Voir balise **TELEPHONE**.

6.2 Les balises s'affichant à l'intérieur d'un contexte d'affichage

Un contexte d'affichage est une zone rectangulaire d'écran à l'intérieur de laquelle il est possible d'écrire du texte. Il est impossible d'écrire du texte en dehors d'un contexte d'affichage. Un contexte d'affichage mémorise d'un affichage d'objet à un autre les attributs d'affichage en cours (couleurs de fond et de caractère, taille des caractères, clignotement, soulignement, masquage, inversion).

Les balises **TEXTE**, **TEXTEDEF**, **TEXTEDEFNAVIG**, **TEXTECADRE**, **CELL**, **AIDE** définissent un contexte d'affichage. Il n'y a donc que dans ces blocs que peut figurer du texte.

Les attributs d'affichage en cours au moment où on entre dans un contexte d'affichage sont les suivants :

- couleur caractères : celle du conteneur (bloc **TEXTE**, **TEXTEDEF**, **TEXTEDEFNAVIG**, **TEXTECADRE**, **CELL** ou **AIDE**)
- couleur de fond : celle du conteneur
- inversion : non
- clignotement : non
- masquage : non
- soulignement : non
- taille des caractères : taille normale.

Il est possible à tout moment de changer les attributs d'affichage en cours en utilisant les balises AC (effet immédiat) et AZ (effet au prochain espace affiché ou changement de ligne).

Le texte affiché dans le contexte d'affichage est formaté automatiquement. Sur l'écran du Minitel, la première colonne de la zone rectangulaire occupée par le contexte d'affichage est réservée. La zone d'affichage utile est donc large de dx - 1 colonnes d'écran, dx étant la valeur de l'attribut DX du conteneur. Un retour au début de la ligne suivante est effectué quand le mot commencé ne tient pas dans la ligne actuelle. La coupure se produit sur un espace, ou au milieu du mot s'il ne peut pas tenir dans une ligne (c'est à dire si sa largeur est supérieure à celle du contenant). Si le texte contenu dans le bloc ne tient pas dans le contexte d'affichage (dépasse vers le bas), les caractères excédentaires ne sont pas affichés. Si une ligne contient au moins un caractère en double hauteur, toute la ligne de texte est affichée sur deux lignes d'écran.

6.2.1 La balise AZ

Cette balise définit les attributs d'affichage de zone à appliquer pour les prochains objets affichés.

Fiche technique

Balise simple; attributs : **CF SO MA**

N'est autorisée que dans des blocs **TEXTE, TEXTEDEF, TEXTEDEFNAVIG, TEXTECADRE, AIDE** ou **CELL**

<!ELEMENT AZ	EMPTY>		
<!ATTLIST AZ	SO	%de_fi;	#IMPLIED
	MA	%de_fi;	#IMPLIED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
>			

Attributs particuliers

SOulignement : indique que les prochains caractères doivent être affichés avec ou sans soulignement. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "DE" pour début et "FI" pour fin. La valeur initiale pour cet attribut est "FI" (caractères non soulignés).

MAsquage : indique que les prochains caractères doivent être affichés avec ou sans masquage. Tous les caractères masqués d'une page peuvent être démasqués simultanément.

Les valeurs possibles pour cet attribut sont "DE" pour début et "FI" pour fin. La valeur initiale pour cet attribut est "FI" (caractères non masqués).

Attributs définis en commun

Pour l'attribut **CF**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2]. Sa valeur par défaut est celle de l'attribut CF du bloc conteneur.

Dynamique d'affichage

Une balise AZ conduit à l'envoi de 2 caractères par attribut présent.

Utilisation

Cette balise peut être insérée à n'importe quel point d'un texte. Cependant, elle n'a d'effet visible sur le texte affiché qu'à partir du prochain espace rencontré ou du prochain saut de ligne.

Exemple

```
<AZ CF="RO" SO="DE"/>
```

6.2.2 La balise AC

Cette balise définit les attributs d'affichage de caractères à appliquer pour les prochains caractères affichés.

Fiche technique

Balise simple; attributs : **CC IN TC CL**

N'est autorisée que dans des blocs **TEXTE, TEXTEDEF, TEXTEDEFNAVIG, TEXTECADRE, AIDE** ou **CELL**

<!ELEMENT AC	EMPTY>		
<!ATTLIST AC	CL	%de_fi;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED
	IN	%de_fi;	#IMPLIED
	TC	(DH DT DL TN)	#IMPLIED>

Attributs particuliers

INversion : indique que les prochains caractères doivent être affichés ou non en inversion vidéo. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "DE" pour début et "FI" pour fin. La valeur initiale pour cet attribut est "FI" (caractères non inversés).

CLignotement : indique que les prochains caractères doivent être affichés ou non en clignotant. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "DE" pour début et "FI" pour fin. La valeur initiale pour cet attribut est "FI" (caractères fixes).

TC - Taille Caractères : définit la taille des caractères du texte. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "DL" pour la double largeur, "DH" pour la double hauteur, "DT" pour la double taille et "TN" pour la taille normale.

Attributs définis en commun

Pour l'attribut **CC**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2]. Sa valeur par défaut est celle de l'attribut CC du bloc conteneur.

Dynamique d'affichage

Une balise AC conduit à l'envoi de 2 caractères par attribut présent.

Utilisation

Cette balise peut être insérée à n'importe quel point d'un texte. Elle est prise en compte au prochain caractère rencontré. Une balise **AC** n'est pas interprétée comme un espace et ne tend donc pas à faire couper le mot à l'endroit où elle est placée. Ceci permet de changer librement les attributs de caractères à l'intérieur d'un mot.

Exemple

```
<AC CC="VE" TC="DH"/>
```

6.2.3 La balise BR

Positionne le curseur au début de la n^{ième} ligne suivante du conteneur actuel (bloc de texte ou de texte défilant, frame, cellule de tableau).

Fiche technique

Balise simple; attribut: **NBR**

N'est autorisée que dans des blocs **TEXTE**, **TEXTEDEF**, **TEXTEDEFNAVIG**, **TEXTECADRE**, **AIDE** ou **CELL**

<!ELEMENT BR	EMPTY>		
<!ATTLIST BR	NBR	CDATA	#IMPLIED>

Attributs particuliers

NBR – NomBRe : définit le nombre de sauts de ligne à effectuer. Les valeurs autorisées sont tous les entiers positifs non nuls. La valeur par défaut est 1.

Utilisation

S'il n'y a pas de conteneur explicitement défini, le curseur est placé sur la première colonne de la n^{ième} ligne suivante de l'écran du Minitel. Si le curseur dépasse le bas du conteneur, l'affichage du texte s'arrête.

Exemple

```
<TEXTE X="2" Y="2" DX="38" DY="18" CF="BU">
Test de passage à la ligne sur TagsBR<BR/>défecté<BR/>Test de passage à la ligne sur trois BR <BR
NBR="3"/>TagBR<BR/>
</TEXTE>
```

6.2.4 La balise ESP

Affiche n espaces consécutifs. Aucune coupure n'interviendra dans les espaces ainsi définis (coupure pour retour à la ligne), sauf si le nombre d'espaces spécifié est supérieur à la largeur du contenant.

Fiche technique

Balise simple; attribut: **NBR**

N'est autorisée que dans des blocs **TEXTE**, **TEXTEDEF**, **TEXTEDEFNAVIG**, **TEXTECADRE**, **AIDE** ou **CELL**

<!ELEMENT ESP	EMPTY>		
<!ATTLIST ESP	NBR	CDATA	#IMPLIED>

Attributs particuliers

NBR – NomBRe : définit le nombre d'espaces à afficher. Les valeurs autorisées sont tous les entiers positifs non nuls. La valeur par défaut est 1.

Utilisation

Permet d'assurer un espacement entre deux mots (équivalent à la notion d'espace insécable).

Exemple

```
<TEXTE X="2" Y="2" DX="38" DY="18" CF="BU">
Pas<HR/><ESP/>sage à la ligne avec ESP avant sage
<BR/>
Pas<ESP NBR="3"/>sage<HR/> 3 ESP entre Pas et sage
</TEXTE>
```

6.2.5 La balise HR

Affiche une barre horizontale complète ou partielle dans le conteneur courant.

Fiche technique

Balise simple; attributs : **LARGEUR EPAISSEUR POSV POSH**

N'est autorisée que dans des blocs **TEXTE, TEXTEDEF, TEXTEDEFNAVIG, TEXTECADRE, AIDE** ou **CELL**

<!ELEMENT HR	EMPTY>		
<!ATTLIST HR	LARGEUR	CDATA	#IMPLIED
	EPAISSEUR	CDATA	#IMPLIED
	POSV	%gcd;	#IMPLIED
	POSH	%hcb;	#IMPLIED>

Attributs particuliers

LARGEUR : définit la largeur de la barre horizontale. Les valeurs autorisées pour cet attribut vont de 1 à la largeur maximale du texte affichable dans le conteneur courant. La valeur par défaut est la largeur du conteneur moins un.

EPAISSEUR : définit l'épaisseur de la barre horizontale, exprimée en nombre de pixels. Les valeurs possibles pour cet attribut sont 1, 3, 6 ou 10. La valeur par défaut est 1.

POSV – POSition Verticale : définit la position de la barre horizontale dans la rangée vidéotex dans laquelle elle est dessinée. Les valeurs possibles pour cet attribut relèvent de trois cas :

1^{er} cas : l'attribut **EPAISSEUR** vaut 1 ou 3

⇒ Les valeurs possibles sont "HAUT", "CENTRE" et "BAS". La valeur par défaut est "CENTRE".

2^{ème} cas : l'attribut **EPAISSEUR** vaut 6

⇒ Les valeurs possibles sont "HAUT" et "BAS". La valeur par défaut est "HAUT".

3^{ème} cas : l'attribut **EPAISSEUR** vaut 10

⇒ La valeur de POSV est indifférente, la ligne prend toute la hauteur du caractère.

POSH – POSition Horizontale : définit le centrage de la barre horizontale dans le conteneur. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "GAUCHE", "CENTRE" ou "DROIT". La valeur par défaut est "GAUCHE".

Utilisation

Permet de séparer du texte par une ligne horizontale.

Exemple

```
<HR LARGEUR="6" POSH="CENTRE"/>
```

```
<HR POSH="HAUT" LARGEUR="8" EPAISSEUR="6"/>
```

6.3 Les balises représentant des objets s'affichant en dehors d'un contexte d'affichage

Les objets représentés par ces balises s'affichent sur l'écran à une position déterminée soit par leurs attributs de géométrie (les coordonnées sont alors relatives à celle du conteneur), soit de manière implicite (contenu du fichier désigné par l'attribut SRC de la balise IMG).

6.3.1 La balise IMG

Cette balise permet d'afficher une image.

Fiche technique

Balise simple; attributs : **SRC+ TYPE**

N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT IMG	EMPTY>			
<!ATTLIST IMG	SRC	CDATA		#REQUIRED
	TYPE	(ALPHA DRCS PHOTO)		#IMPLIED
>				

Attributs particuliers

SRC - SouRCe : définit l'URL du fichier d'image. Cet attribut est obligatoire.

TYPE : indique le type d'image. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "ALPHA" si l'image est de type alphanumérique, "DRCS" si l'image est de type DRCS ou "PHOTO" si l'image est de type jpeg pour Minitel-photo. Cet attribut est obligatoire. L'envoi cohérent d'un type d'image par rapport au Minitel connecté est actuellement sous la responsabilité du service émetteur. **Actuellement, seule le type "ALPHA" est supporté.**

Utilisation

Les coordonnées d'affichage des images sont contenues dans les fichiers image eux-mêmes.

Exemple

```
<IMG TYPE="PHOTO" SRC="http://eopm.francetelecom.fr/location/villaquiberon.jpg"/>
```

6.3.2 La balise CADREP

Cette balise permet d'afficher un cadre plein. Il s'agit d'un simple tracé graphique, la balise **CADREP** ne définit pas de bloc conteneur.

Fiche technique

Balise simple; attributs : **X+** **Y+** **DX+** **DY+** **LBG+** **CF** **CBG+** **CBD+** **COI+**

N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT CADREP	EMPTY>		
<!ATTLIST CADREP	%geometry_attrs;		
	CBG	%vdx_colors;	#REQUIRED
	CBD	%vdx_colors;	#REQUIRED
	CBI	%vdx_colors;	#REQUIRED
	LBG	CDATA	#REQUIRED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
>			

Attributs particuliers

CBG - Couleur du Bord Gauche : définit la couleur du bord gauche de l'arrière plan du cadre. Les valeurs autorisées sont les mêmes et ont le même rôle que celles des attributs de couleurs vidéotex (cf. [7.2]). Cet attribut est obligatoire.

CBD - Couleur du Bord Droit : définit la couleur du bord droit de l'arrière plan du cadre. Les valeurs autorisées sont les mêmes et ont le même rôle que celles des attributs de couleurs vidéotex (cf. [7.2]). Cet attribut est obligatoire.

CBI - Couleur de la Bordure Intérieure : définit la couleur de la bordure intérieure du cadre. Les valeurs autorisées sont les mêmes et ont le même rôle que celles des attributs de couleurs vidéotex (cf. [7.2]). Cet attribut est obligatoire.

LBG - Largeur du Bord Gauche : définit la largeur (en nombre de colonnes) sur laquelle l'arrière plan du cadre est celui de gauche. Au delà de la colonne spécifiée par cette valeur, l'arrière plan du cadre est celui de droite. Cet attribut est obligatoire.

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour l'attribut **CF**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs vidéotex [7.2]. Si cet attribut n'est pas défini, la zone centrale du cadre n'est pas redessinée.

Dynamique d'affichage

L'intérieur de la zone définie par les attributs de géométrie est remplie ligne par ligne, en partant du haut, de la couleur de fond. Le nombre de caractères transmis est $11 \times (dy - 2)$. Puis les bords sont dessinés dans l'ordre suivant :

- bord haut de gauche à droite (environ $7 + dx$ octets)
- bord gauche de haut en bas (environ $dy \times 3$ octets)
- bord bas de gauche à droite (environ $7 + dx$ octets)
- bord droit de bas en haut (environ $dy \times 3$ octets)

Utilisation

Permet de définir des zones entourées d'une bordure d'épaisseur 3 pixels

Exemple

```
<CADREP X="5" Y="5" DX="8" DY="3" CF="BA" CBG="JA" CBD="VE" CBI="NO" LBG="1"/>
```

6.3.3 La balise CADREO

Cette balise permet d'afficher un cadre ombré. La différence avec la balise CADREP est que seuls le bord droit et le bord inférieur du cadre sont dessinés. Il s'agit d'un simple tracé graphique, la balise **CADREO** ne définit pas de bloc conteneur.

Fiche technique

Balise simple; attributs : **X+** **Y+** **DX+** **DY+** **CF** **CBG+** **CBD+** **LBG+** **COI+**
N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT CADREO	EMPTY>		
<!ATTLIST CADREO	%geometry_attrs;		
	CBG	%vdx_colors;	#REQUIRED
	CBD	%vdx_colors;	#REQUIRED
	COI	%vdx_colors;	#REQUIRED
	LBG	CDATA	#REQUIRED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
>			

Attributs particuliers

CBG - Couleur du Bord Gauche : définit la couleur du bord gauche de l'arrière plan du cadre. Les valeurs autorisées sont les mêmes et ont le même rôle que celles des attributs de couleurs vidéotex (cf. [7.2]). Cet attribut est obligatoire.

CBD - Couleur du Bord Droit : définit la couleur du bord droit de l'arrière plan du cadre. Les valeurs autorisées sont les mêmes et ont le même rôle que celles des attributs de couleurs vidéotex (cf. [7.2]). Cet attribut est obligatoire.

COI - Couleur de l'Ombré Intérieur : définit la couleur de l'ombré intérieur du cadre. Les valeurs autorisées sont les mêmes et ont le même rôle que celles des attributs de couleurs vidéotex (cf. [7.2]). Cet attribut est obligatoire.

LBG - Largeur du Bord Gauche : définit la largeur (en nombre de colonnes) sur laquelle l'arrière plan du cadre est celui de gauche. Au delà de la colonne spécifiée par cette valeur, l'arrière plan du cadre est celui de droite. Cet attribut est obligatoire.

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1]. Pour l'attribut **CF**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs vidéotex [7.2]. Si cet attribut n'est pas défini, la zone centrale du cadre n'est pas redessinée.

Dynamique d'affichage

Elle est identique à celle du bloc **CADREP**.

Utilisation

Permet de définir des zones ayant une bordure basse et droite d'épaisseur 3 pixels.

Exemple

```
<CADREO X="5" Y="5" DX="8" DY="3" CF="BA" CBG="BU" CBD="BU" COI="NO" LBG="2"/>
```

6.3.4 La balise BORDURE

Cette balise permet d'afficher un rectangle bordé sur un côté par un trait épais. Il s'agit d'un simple tracé graphique, la balise **BORDURE** ne définit pas de bloc conteneur.

Fiche technique

Balise simple; attributs : **X+ Y+ DX+ DY+ CF CB+ POSITION EPAISSEUR ALIGN**

N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT BORDURE	EMPTY>		
<!ATTLIST BORDURE	%geometry_attr;		
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CB	%vdx_colors;	#REQUIRED
	POSITION	%hbgd;	#IMPLIED
	EPAISSEUR	CDATA	#IMPLIED
	ALIGN	%hbcgd	#IMPLIED>

Attributs particuliers

CB - Couleur du Bord : définit la couleur du bord. Les valeurs autorisées sont les mêmes et ont le même rôle que celles des attributs de couleurs vidéotex (cf.[7.2]). Cet attribut est obligatoire.

POSITION : définit la position de la bordure par rapport au rectangle. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "HAUT", "BAS", "GAUCHE" et "DROIT". La valeur par défaut est "HAUT".

EPAISSEUR : définit l'épaisseur de la bordure exprimée en nombre de pixels. Les valeurs possibles pour cet attribut relèvent de deux cas :

1^{er} cas : l'attribut **POSITION** vaut "HAUT" ou "BAS"

⇒ Les valeurs possibles sont 3, 6 et 10. La valeur par défaut est 3.

2^{ème} cas : l'attribut **POSITION** vaut "GAUCHE" ou "DROIT"

⇒ Les valeurs possibles sont 4 et 8. La valeur par défaut est 4.

ALIGNement : position du trait dans la bordure. Les valeurs possibles pour cet attribut relèvent de 4 cas :

1^{er} cas : l'attribut **EPAISSEUR** vaut 3

⇒ Les valeurs possibles sont "HAUT", "CENTRE" et "BAS". La valeur par défaut est "HAUT" si

POSITION = "HAUT" et "BAS" si POSITION = "BAS".

2^{ème} cas : l'attribut **EPAISSEUR** vaut 6

⇒ Les valeurs possibles sont "HAUT" et "BAS". La valeur par défaut est "HAUT" si POSITION = "HAUT" et "BAS" si POSITION = "BAS".

3^{ème} cas : l'attribut **EPAISSEUR** vaut 4

⇒ Les valeurs possibles sont "GAUCHE" et "DROIT". La valeur par défaut est "DROIT" si POSITION = "DROIT" et "GAUCHE" si POSITION = "GAUCHE".

4^{ème} cas : l'attribut **EPAISSEUR** vaut 8 ou (resp.)10

⇒ La valeur d'ALIGN est indifférente car la bordure prend toute la largeur ou (resp.) hauteur du caractère.

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour l'attribut **CF**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs vidéotex [7.2]. Si cet attribut n'est pas défini, l'intérieur de la zone n'est pas dessiné et la bande de bordure a un fond noir.

Dynamique d'affichage

L'intérieur de la zone s'affiche d'abord, la bande bordure ensuite.

Utilisation

Séparer des zones de texte par exemple.

Exemple

```
<BORDURE X="7" Y="1" DX="5" DY="2" CF="RO" CB="BC" POSITION="DROIT" EPAISSEUR="4"
ALIGN="GAUCHE"/>
```

6.3.5 La balise ANGLEB

Cette balise permet d'afficher un angle entre deux bordures par exemple..

Fiche technique

Balise simple; attributs : **X+ Y+ CF+ CB+ POSITION+ POSH POSV EPAISH EPAISV**
N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT ANGLEB	EMPTY>		
<!ATTLIST ANGLEB	%geometry_attrs;		
	CF	%vdx_colors;	#REQUIRED
	CB	%vdx_colors;	#REQUIRED
	POSITION	%coins;	#REQUIRED
	POSH	%hcb;	#IMPLIED
	POSV	%dg;	#IMPLIED
	EPAISH	CDATA	#IMPLIED
	EPAISV	CDATA	#IMPLIED>

Attributs particuliers

CB - Couleur du Bord : définit la couleur du bord. Les valeurs autorisées sont les mêmes et ont le même rôle que celles des attributs de couleurs vidéotex (cf. [7.2]). Cet attribut est obligatoire.

POSITION : position de l'angle par rapport à un éventuel cadre.

Cet attribut peut prendre les valeurs "HG" (en haut à gauche), "BG" (en bas à gauche), "HD" (en haut à droite) et "BD" (en bas à droite). Cet attribut est obligatoire.

POSH - POSition Horizontale : position de la partie horizontale de l'angle. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "HAUT", "CENTRE" et "BAS". La valeur par défaut est "HAUT". Si EPAISH="6", "CENTRE" est interdit et si EPAISH="10", "POSH" est inutile puisque dans ce cas, la bordure prend toute la hauteur du caractère.

POSV - POSition Verticale : position de la partie verticale de l'angle. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "GAUCHE" et "DROIT". La valeur par défaut est "DROIT". Si EPAISV="8", "POSV" est inutile puisque dans ce cas, la bordure prend toute la largeur du caractère.

EPAISH - EPAISseur Horizontale : épaisseur de la partie horizontale de l'angle. Les valeurs possibles pour cet attribut sont 3, 6 et 10. La valeur par défaut est 3.

EPAISV - EPAISseur Verticale : épaisseur de la partie verticale de l'angle. Les valeurs possibles pour cet attribut sont 4 et 8. La valeur par défaut est 4.

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour l'attribut **CF**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2]. Cet attribut est obligatoire.

Utilisation

Cette balise suit les mêmes règles entre attributs d'épaisseur et de position que celles de la balise BORDURE. Elle permet de faire la jonction entre deux BORDURES (dessin de cadre complexe par exemple).

Exemple

Définition des quatre coins d'un rectangle dessiné en utilisant les balises BORDURE et ANGLEB :

```
<BORDURE X="3" Y="10" DX="6" DY="1" CF="CY" CB="RO" POSITION="HAUT" ALIGN="HAUT"
EPAISSEUR="6"/>
<ANGLEB X="2" Y="10" CF="CY" CB="RO" POSITION="HG" EPAISH="6" POSH="HAUT"
POSV="DROIT" EPAISV="4"/>
<BORDURE X="2" Y="11" DX="1" DY="3" CF="CY" CB="RO" POSITION="DROIT" ALIGN="DROIT"
EPAISSEUR="4"/>
<ANGLEB X="2" Y="14" CF="CY" CB="RO" POSITION="BG" EPAISH="6" POSH="HAUT"
POSV="DROIT" EPAISV="4"/>
<BORDURE X="3" Y="14" DX="6" DY="1" CF="CY" CB="RO" POSITION="HAUT" ALIGN="HAUT"
EPAISSEUR="6"/>
<ANGLEB X="9" Y="14" CF="CY" CB="RO" POSITION="BD" EPAISH="6" POSH="HAUT"
POSV="GAUCHE" EPAISV="4"/>
<BORDURE X="9" Y="11" DX="1" DY="3" CF="CY" CB="RO" POSITION="GAUCHE"
ALIGN="GAUCHE" EPAISSEUR="4"/>
<ANGLEB X="9" Y="10" CF="CY" CB="RO" POSITION="HD" EPAISH="6" POSH="HAUT"
POSV="GAUCHE" EPAISV="4"/>
```

6.3.6 La balise TRAIT

Cette balise permet d'afficher un rectangle bordé sur un côté par un trait fin. Il s'agit d'un simple tracé graphique, la balise **TRAIT** ne définit pas de bloc conteneur.

Fiche technique

Balise simple; attributs : **X+ Y+ DX+ DY+ CF CB+ POSITION ALIGN**

N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT TRAIT	EMPTY>		
<!ATTLIST TRAIT	%geometry_attrs;		
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CB	%vdx_colors;	#REQUIRED
	POSITION	%hbgd;	#IMPLIED
	ALIGN	%hbcgd	#IMPLIED>

Attributs particuliers

CB - Couleur du Bord : définit la couleur du bord. Les valeurs autorisées sont les mêmes et ont le même rôle que celles des attributs de couleurs vidéotex (cf. [7.2]). Cet attribut est obligatoire.

POSITION : position du trait par rapport au rectangle. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "HAUT", "BAS", "GAUCHE" et "DROIT". La valeur par défaut est "HAUT".

ALIGNement : position du trait dans la bordure. Les valeurs possibles pour cet attribut relèvent de 4 cas :
1^{er} cas : l'attribut **POSITION** vaut "HAUT"

⇒ Les valeurs possibles sont "HAUT", "CENTRE" et "BAS". La valeur par défaut est "HAUT".

2^{ème} cas : l'attribut **POSITION** vaut "BAS"

⇒ Les valeurs possibles sont "HAUT", "CENTRE" et "BAS". La valeur par défaut est "BAS".

3^{ème} cas : l'attribut **POSITION** vaut "DROIT"

⇒ Les valeurs possibles sont "GAUCHE", "CENTRE" et "DROIT". La valeur par défaut est "DROIT".

4^{ème} cas : l'attribut **POSITION** vaut "GAUCHE"

⇒ Les valeurs possibles sont "GAUCHE", "CENTRE" et "DROIT". La valeur par défaut est "GAUCHE".

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour l'attribut **CF**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2]. Si cet attribut n'est pas défini, l'intérieur de la zone n'est pas dessiné et la bande contenant le trait a un fond noir.

Exemple

Dessin d'une fenêtre de saisie entourée d'un trait dans un conteneur de couleur de fond vert :

```
<TRAIT X="8" Y="16" DX="23" DY="1" CF="VE" CB="NO" POSITION="BAS"/>
<TRAIT X="6" Y="17" DX="1" DY="1" CF="VE" CB="NO" POSITION="DROIT"/>
<TRAIT X="8" Y="18" DX="23" DY="1" CF="VE" CB="BC"/>
<TRAIT X="29" Y="17" DX="1" DY="1" CF="CY" CB="BC" POSITION="DROIT"/>
```

6.3.7 La balise GRILLE

Cette balise permet de dessiner une grille de fond pour un histogramme ou une courbe par exemple.

Fiche technique

Balise simple; attributs: **X+** **Y+** **DX+** **DY+** **CF** **CC** **PASV+** **PASH+** **STYLE**

N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT GRILLE	EMPTY>		
<!ATTLIST GRILLE	%geometry_attrs;		
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED
	PASV	CDATA;	#REQUIRED
	PASH	CDATA;	#REQUIRED
	STYLE	CDATA;	#IMPLIED>

Attributs particuliers

PASV : espacement en nombre de colonnes entre chaque trait vertical de la grille. La valeur de cet attribut doit être un nombre entier et inférieur à DX. Cet attribut est obligatoire.

PASH : espacement en nombre de lignes entre chaque trait horizontal de la grille. La valeur de cet attribut doit être un nombre entier et inférieur à DY. Cet attribut est obligatoire.

STYLE : style de la grille. Les valeurs autorisées sont "PLEIN" si les traits de la grille sont pleins ou "DISJOINT" si les traits de la grille sont en pointillé. La valeur par défaut est "PLEIN".

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Les valeurs de **X** et **Y** sont relatives aux coordonnées du bloc **VDXML** ou **FRAME** conteneur.

Pour les attributs **CF** et **CC**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs vidéotex [7.2]. Leur valeur par défaut est celle des attributs CF et CC du bloc conteneur.

Dynamique d'affichage

La grille est dessinée ligne par ligne.

Utilisation

La largeur effective utilisée pour dessiner la grille est DX-1 car une colonne est réservée à gauche pour le positionnement des couleurs. La zone occupée par la grille doit être entièrement contenue dans le bloc conteneur.

Cette balise peut servir de trame de fond à des graphes tels que HISTOGRAMME et COURBE.

Elle ne doit pas servir à définir des tableaux de texte, pour cela voir la balise TABLE [6.1.4]

Exemple

```
<GRILLE X="5" Y="5" DX="30" DY="17" PASV="2" PASH="3"/>
<GRILLE X="1" Y="1" DX="37" DY="20" CF="JA" CC="NO" PASV="2" PASH="4"
STYLE="DISJOINT"/>
```

6.3.8 La balise HISTOGRAMME

Cette balise permet de dessiner un histogramme et ses axes des abscisses et ordonnées.

Fiche technique

Balise simple; attributs: **X+ Y+ DX+ DY+ CF CC AFFICHERFOND AFFICHERAXES POSAXEV POSAXEH STYLE LARGEUR PAS VAL**

N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT HISTOGRAMME	EMPTY>		
<!ATTLIST HISTOGRAMME	%geometry_attrs;		
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED
	AFFICHERFOND	%oui_non;	#IMPLIED
	AFFICHERAXES	%oui_non;	#IMPLIED
	POSAXEV	CDATA;	#IMPLIED
	POSAXEH	CDATA;	#IMPLIED
	STYLE	CDATA;	#IMPLIED
	LARGEUR	CDATA;	#IMPLIED
	PAS	CDATA;	#IMPLIED
	VAL	CDATA;	#IMPLIED>

Attributs particuliers

AFFICHERFOND : indique si le fond de l'histogramme doit être affiché avant l'affichage de l'histogramme. Le fond de l'histogramme est déterminé par la couleur CF. Les valeurs autorisées sont "O" pour oui et "N" pour non. La valeur par défaut est "O".

AFFICHERAXES : indique si les axes de l'histogramme doivent être dessinés. Leur couleur est définie par l'attribut CC. Les axes sont dessinés par des traits pleins. Les valeurs autorisées sont "O" pour oui et "N" pour non. La valeur par défaut est "O".

POSAXEV - POSition AXE Vertical : position de l'axe des ordonnées en nombre de colonnes. La valeur est indiquée relativement à la position X de l'histogramme. Les valeurs autorisées sont les nombres entre 0 et DX-1. La valeur par défaut est "0", l'axe des ordonnées est situé à gauche du graphe.

POSAXEH - POSition AXE Horizontal : position de l'axe des abscisses en nombre de lignes. La valeur est indiquée relativement à la position Y de l'histogramme. Les valeurs autorisées sont les nombres entre 0 et DY-1. Même si l'axe n'est pas dessiné, cette valeur est utilisée pour déterminer l'origine du graphe. La valeur par défaut est DY-1, l'axe des abscisses est situé au bas du graphe.

STYLE : style de l'histogramme. Les valeurs autorisées sont "PLEIN" si les barres de l'histogramme sont dessinées avec des carrés pleins ou "DISJOINT" si les barres de l'histogramme sont dessinées avec des carrés disjoints. La valeur par défaut est "PLEIN".

LARGEUR : largeur d'une barre de l'histogramme. Les valeurs autorisées sont 4 si la barre occupe une demie colonne de l'écran du minitel et 8 si la barre occupe une colonne entière. La valeur par défaut est 4.

PAS : espacement entre deux barres de l'histogramme. Les valeurs autorisées sont 1 si les barres sont collées les unes aux autres et 2 si un espace de la largeur d'une barre est laissé entre chaque barre. La valeur par défaut est 1.

VAL : liste des valeurs de l'histogramme à partir de la colonne X et exprimées en fonction de l'axe des abscisses. Les valeurs sont séparées par des points-virgules. Une valeur détermine la hauteur de la barre correspondante, une valeur de 1 correspond à une barre qui occupe 1/3 de ligne en hauteur. Seules les valeurs entières, positives ou négatives, sont autorisées (il n'y a pas de valeur négative si l'axe des abscisses est à la valeur par défaut DY-1). Des valeurs peuvent être manquantes, dans ce cas, on trouve deux points-virgules à suivre. La valeur par défaut de cet attribut est "".

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1]. Les valeurs de **X** et **Y** sont relatives aux coordonnées du bloc **VDXML** ou **FRAME** conteneur.

Pour les attributs **CF** et **CC**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs vidéotex [7.2]. Leur valeur par défaut est celle des attributs CF et CC du bloc conteneur.

Dynamique d'affichage

L'histogramme occupe une zone de largeur dx+1 car une colonne est réservée à gauche pour le positionnement des couleurs.

La couleur de fond des axes est :

- la couleur CF si le fond du graphe est dessiné (AFFICHERFOND="O")
- la couleur de fond de la zone dessinée en dessous sinon (GRILLE, FRAME ...)

La zone de fond est remplie ligne par ligne si l'attribut AFFICHERFOND est positionné à "O".

Puis les axes des abscisses et ordonnées sont dessinés.

L'histogramme est ensuite dessiné, barre par barre, de gauche à droite. Chaque barre est dessinée en partant de l'axe des abscisses.

Utilisation

Permet de décrire un histogramme.

Cette balise ne permet pas de préciser la légende des axes, les légendes doivent être définies séparément par des balises TEXTE.

L'origine des barres de l'histogramme est l'axe des abscisses. Si cet axe n'est pas tout en bas de la zone du graphe, des valeurs négatives peuvent être acceptées.

Les valeurs qui sortent de la zone du graphe (en abscisses ou en ordonnées) ne sont pas dessinées.

La première barre de l'histogramme est dessinée le plus à gauche en prenant le premier nombre de l'attribut VAL, puis le second nombre sert à dessiner la deuxième barre et ainsi de suite.

Compte-tenu des contraintes d'affichage du minitel, il est fortement recommandé que la couleur de fond de l'histogramme soit la même que la couleur de fond de la zone définie en dessous (GRILLE, FRAME ...), si le fond du graphe n'est pas dessiné.

Exemple

```
<HISTOGRAMME X="1" Y="4" DX="20" DY="15" CF="JA" CC="BU" AFFICHERFOND="N"
  POSAXEV="10" POSAXEH="9" STYLE="DISJOINT" PAS="1" LARGEUR="8"
  VAL="3;15;27;28;35;0;-1;-5;-16;-20;;1;2;3;4;5;6;7;8;9;10"/>
<HISTOGRAMME X="1" Y="4" DX="21" DY="15" CF="JA" CC="BU" AFFICHERFOND="N"
  POSAXEV="10" POSAXEH="9" STYLE="PLEIN" PAS="2" LARGEUR="8"
  VAL="-1;-2;-3;-4;-5;-6;-7;-8;-9;-10;-11;-12"/>
```

6.3.9 La balise COURBE

Cette balise permet de dessiner une courbe et ses axes des abscisses et ordonnées.

Fiche technique

Balise simple; attributs: **X+ Y+ DX+ DY+ CF CC AFFICHERFOND AFFICHERAXES POSAXEV POSAXEH STYLE LARGEUR PAS VAL**

N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT COURBE	EMPTY>		
<!ATTLIST COURBE	%geometry_attrs;		
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED
	AFFICHERFOND	%oui_non;	#IMPLIED
	AFFICHERAXES	%oui_non;	#IMPLIED
	POSAXEV	CDATA;	#IMPLIED
	POSAXEH	CDATA;	#IMPLIED
	STYLE	CDATA;	#IMPLIED
	LARGEUR	CDATA;	#IMPLIED
	PAS	CDATA;	#IMPLIED
	VAL	CDATA;	#IMPLIED>

Attributs particuliers

AFFICHERFOND : indique si le fond de la courbe doit être affiché avant l'affichage de la courbe. Le fond de la courbe est déterminé par la couleur CF. Les valeurs autorisées sont "O" pour oui et "N" pour non. La valeur par défaut est "O".

AFFICHERAXES : indique si les axes de la courbe doivent être dessinés. Leur couleur est définie par l'attribut CC. Les axes sont dessinés par des traits pleins. Les valeurs autorisées sont "O" pour oui et "N" pour non. La valeur par défaut est "O".

POSAXEV - POSition AXE Vertical : position de l'axe des ordonnées en nombre de colonnes. La valeur est indiquée relativement à la position X de la courbe. Les valeurs autorisées sont les nombres entre 0 et DX-1. La valeur par défaut est "0", l'axe des ordonnées est situé à gauche du graphe.

POSAXEH - POSition AXE Horizontal : position de l'axe des abscisses en nombre de lignes. La valeur est indiquée relativement à la position Y de la courbe. Même si l'axe n'est pas dessiné, cette valeur est utilisée pour déterminer l'origine du graphe. Les valeurs autorisées sont les nombres entre 0 et DY-1. La valeur par défaut est DY-1, l'axe des abscisses est situé au bas du graphe.

STYLE : style de la courbe. Les valeurs autorisées sont "PLEIN" si les points de la courbe sont dessinés avec des carrés pleins ou "DISJOINT" si les points de la courbe sont dessinés avec des carrés disjoints. La valeur par défaut est "PLEIN".

LARGEUR : largeur d'un point de la courbe. Les valeurs autorisées sont 4 si le point occupe une demie colonne de l'écran du minitel et 8 si le point occupe une colonne entière. La valeur par défaut est 4.

PAS : espacement entre deux points de la courbe. Les valeurs autorisées sont 1 si les points sont collés les uns aux autres et 2 si un espace de la largeur d'un point est laissé entre chaque point. La valeur par défaut est 1.

VAL : liste des valeurs de la courbe à partir de la colonne X et exprimées en fonction de l'axe des abscisses. Les valeurs sont séparées par des points-virgules. Une valeur détermine la position verticale du point correspondant, on peut mettre trois valeurs différentes en hauteur par mosaïque du minitel. Seules les valeurs entières, positives ou négatives, sont autorisées. Des valeurs peuvent être manquantes, dans ce cas, on trouve deux points-virgules à suivre. La valeur par défaut de cet attribut est "".

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1]. Les valeurs de **X** et **Y** sont relatives aux coordonnées du bloc **VDXML** ou **FRAME** conteneur.

Pour les attributs **CF** et **CC**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs vidéotex [7.2]. Leur valeur par défaut est celle des attributs CF et CC du bloc conteneur.

Dynamique d'affichage

La courbe occupe une zone de largeur dx+1 car une colonne est réservée à gauche pour le positionnement des couleurs.

La couleur de fond des axes est :

- la couleur CF si le fond du graphe est dessiné (AFFICHERFOND="O")
- la couleur de fond de la zone dessinée en dessous sinon (GRILLE, FRAME ...)

La zone de fond est remplie ligne par ligne si l'attribut AFFICHERFOND est positionné à "O".

Puis les axes des abscisses et ordonnées sont dessinés.

La courbe est ensuite dessinée point par point de gauche à droite.

Utilisation

Permet de décrire une courbe.

Cette balise ne permet pas de préciser la légende des axes, les légendes doivent être définies séparément par des balises TEXTE.

L'origine des valeurs des points de la courbe est l'axe des abscisses. Si cet axe n'est pas tout en bas de la zone du graphe, des valeurs négatives peuvent être acceptées.

Les valeurs qui sortent de la zone du graphe (en abscisses ou en ordonnées) ne sont pas dessinées.

Le premier point de la courbe est dessiné le plus à gauche en prenant le premier nombre de l'attribut VAL, puis le second nombre sert à dessiner le deuxième point et ainsi de suite.

Compte-tenu des contraintes d'affichage du minitel, il est fortement recommandé que la couleur de fond de la courbe soit la même que la couleur de fond de la zone définie en dessous (GRILLE, FRAME ...), si le fond du graphe n'est pas dessiné.

Exemple

```
<COURBE X="1" Y="4" DX="25" DY="15" CF="JA" CC="BU" AFFICHERFOND="N"
      POSAXEV="10" POSAXEH="9" STYLE="DISJOINT" PAS="2" LARGEUR="4"
      VAL="1;2;3;4;0;-1;-2;-3;-4;10;;11;35;12;-20;13;-10;-11;-12;-
13;27;28;29;-16;-17"/>
```

6.4 Les balises de la catégorie des navigateurs

Ces balises représentent des objets avec lesquels l'utilisateur peut interagir.

Certains navigateurs ont une zone d'édition visible (**SAISIE**, **NAVIG**, **COMPOSEML**); dans ce cas la touche **CORRECTION** sert à supprimer le dernier caractère de la valeur éditée, et la touche **ANNULATION** sert à supprimer tous les caractères de la valeur éditée (remise à 0). L'utilisateur sait dans quel navigateur il se trouve grâce à la position du curseur clignotant sur l'écran du Minitel.

D'autres navigateurs n'ont pas de zone d'édition visible (**LIEN**). Dans ce cas, c'est l'affichage des blocs **SELECT** et **DESELECT** du navigateur qui permet à l'utilisateur de voir dans quel navigateur il se trouve (deux paragraphes plus bas).

Important

Un document VDXML ne peut contenir que les combinaisons suivantes de navigateurs :

- un bloc **FORM** (avec les blocs **SAISIE**, **SAISIEML** et **COMPOSEML** correspondants)
- un bloc **FORM** (avec les blocs **SAISIE**, **SAISIEML** et **COMPOSEML** correspondants) + une balise **NAVIG**
- un bloc **NAVIG**
- un bloc **NAVIGML**
- un bloc **TEXTEDEF**
- un bloc **TEXTDEFNAVIG**

Tous les navigateurs présents dans un document VDXML sont chaînés. On passe de l'un à l'autre en utilisant les touches **SUITE** et **RETOUR**. Ce chaînage est cyclique sauf s'il y a un raccourci en **SUITE** ou en **RETOUR** dans la page. Après l'affichage d'une page, le navigateur actif est celui qui figurait en premier dans le texte VDXML. Il y a une exception à cette règle de changement de navigateur par **SUITE/RETOUR** : le bloc **TEXTEDEF** ou **TEXTDEFNAVIG** doit obligatoirement être le seul navigateur de sa page. On ne peut pas utiliser **SUITE** et **RETOUR** pour changer de navigateur car ces touches sont utilisées pour faire défiler les pages de texte.

Quand un navigateur devient actif (soit après l'affichage s'il est le premier navigateur du document, soit après un changement de navigateur suite à la frappe par l'utilisateur de la touche **SUITE** ou de la touche **RETOUR**), le bloc **SELECT** qu'il contient, s'il en contient un, est affiché. De même, quand un navigateur devient inactif, le bloc **DESELECT** qu'il contient, s'il en contient un, est affiché

Là encore, les blocs **TEXTEDEF** ou **TEXTDEFNAVIG** sont une exception ; ils ne peuvent pas avoir de bloc **SELECT** ou **DESELECT** (ceci n'aurait que peu de sens puisqu'un **TEXTEDEF** ou un **TEXTDEFNAVIG** doit être le seul navigateur de sa page). Par contre, les blocs **SISUITE**, **SISUITERETOUR** et **SIRETOUR** sont affichés respectivement :

- quand l'utilisateur peut utiliser la touche **SUITE** pour passer sur une page suivante
- quand il peut utiliser les touches **SUITE** pour passer à une page suivante ET **RETOUR** pour passer à une page précédente.
- quand il peut utiliser la touche **RETOUR** pour passer sur une page précédente

Certains navigateurs permettent la saisie de raccourcis (**NAVIG**, **LIEN**), d'autres non (**SAISIE**, **COMPOSEML**). Les raccourcis en **SUITE** ne sont activables que dans le dernier navigateur du document VDXML. Les autres navigateurs du document ne permettent pas d'activer les raccourcis en **SUITE**, cette touche servant à passer au navigateur suivant. Si aucun raccourci en **SUITE** n'est indiqué, la frappe de la touche **SUITE** par l'utilisateur alors que l'on se trouve sur le dernier navigateur de la page permet de passer au premier navigateur.

Les raccourcis en **RETOUR** ne sont activables que dans le premier navigateur du document VDXML. Les autres navigateurs du document ne permettent pas d'activer les raccourcis en **RETOUR**, cette touche servant à passer au navigateur précédent. Si aucun raccourci en **RETOUR** n'est indiqué, la frappe de la touche **RETOUR** par l'utilisateur alors que l'on se trouve sur le premier navigateur de la page permet de passer au dernier navigateur.

Les navigateurs à zone d'édition visible ne permettent pas d'activer les raccourcis en **CORRECTION** et **ANNULATION**, ces touches ayant un rôle réservé.

Dans le cas des navigateurs à zone d'édition visible (**NAVIG**, **NAVIGML**), la valeur éditée et la touche de fonction tapée par l'utilisateur sont utilisées pour déterminer le raccourci à activer. Dans les autres cas (**LIEN**), la séquence de touches tapées par l'utilisateur depuis la précédente frappe de touche de fonction, et la touche de fonction qu'il vient de frapper sont utilisées.

6.4.1 La balise SAISIE

Cette balise permet de définir un champ de saisie à l'intérieur d'un formulaire. Attention, un champ de saisie ne s'inscrit pas dans un contexte d'affichage ! Il faut donc le placer arbitrairement dans l'écran en utilisant les attributs **X** et **Y**.

Fiche technique

Balise de bloc; navigateur; attributs : **X+** **Y+** **TAILLE+** **NAME+** **LIBREVAL** **INIT** **CD** **CF** **CC**
N'est autorisée que dans un bloc **FORM**.

<!ELEMENT SAISIE	(ALIAS VALIDFORM %vvg_helpers;)+ >
<!ATTLIST SAISIE	X CDATA #REQUIRED
	Y CDATA #REQUIRED
	TAILLE CDATA #REQUIRED
	CC %vdx_colors; #IMPLIED
	CF %vdx_colors; #IMPLIED
	CD CDATA #IMPLIED
	NAME CDATA #REQUIRED
	LIBREVAL O N #IMPLIED
	INIT CDATA #IMPLIED>

Attributs particuliers

LIBREVAL : indique si la valeur saisie est libre ("O") ou non ("N"). Si elle ne l'est pas, elle doit correspondre à la valeur de l'un des **ALIAS** définis pour ce champ de saisie. La valeur par défaut est "O".

NAME : nom du champ de saisie, c'est le nom du paramètre dans la requête de **FORM**,

url?<nom_param>=<val>. Cet attribut est obligatoire.

INIT : valeur initiale du champ de saisie.

TAILLE : largeur de la zone d'édition du champ de saisie, en nombre de colonnes d'écran. La largeur occupée à l'écran par l'objet est TAILLE + 2 (un caractère est réservé à gauche comme pour les zones de texte, et un à droite comme "espace de parking" du curseur clignotant). Cet attribut est obligatoire.

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X** et **Y** consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour les attributs **CC** et **CF**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2].

Pour l'attribut **CD**, consultez le paragraphe relatif aux autres attributs définis en commun [7.3].

Contenu du bloc

Le bloc encadré par la balise **SAISIE** peut contenir uniquement des blocs **VALIDFORM**, **ALIAS**, un seul bloc **AIDE**, un seul bloc **SELECT** et un seul bloc **DESELECT**. Aucun autre contenu n'est autorisé. Pour afficher du texte autour du champ **SAISIE**, définir une zone de texte (**TEXTE** [6.1.3]) à l'extérieur du formulaire.

Utilisation

Il n'est pas possible de taper un raccourci dans un champ **SAISIE**. Un champ **SAISIE** est prévu pour recueillir des informations à transmettre au serveur, et non pas pour changer de page VDXML. Pour cet usage, utilisez un champ **NAVIG**.

La touche **ENVOI** permet de déclencher l'envoi de l'ensemble des valeurs saisies au programme chargées de les exploiter. Ce programme, exécuté par un serveur distant, est désigné par l'attribut URL de la balise **FORM** englobante.

Si l'on souhaite provoquer l'envoi de l'ensemble des valeurs saisies par une autre touche que la touche **ENVOI**, il faut utiliser la balise **VALIDFORM** [6.5.11].

Exemple

```
<ZONEAIDE X="1" Y="1" DX="40" DY="3"/>

<FORM URL="http://rigel.rennes.cnet.fr/Flirt/script.pl" REQ="GET">
  <SAISIE NAME="param1" X="10" Y="5" TAILLE="8" CD=".">
    <SELECT>
      <AIDE CC="NO" CF="JA">
        <BR/>Tapez votre code postal puis <AC IN="DE"/>SUITE<AC IN="FI"/>
      </AIDE>
    </SELECT>
  </SAISIE>
  <SAISIE NAME="param2" X="10" Y="7" TAILLE="18" CD="." INIT="DUPUIS">
    <SELECT>
      <AIDE CC="NO" CF="CY">
        <BR/>Tapez votre nom de famille puis <AC IN="DE"/>SUITE<AC IN="FI"/>
      </AIDE>
    </SELECT>
  </SAISIE>
  <SAISIE NAME="param3" X="10" Y="9" TAILLE="3" CD=".">
    <SELECT>
      <AIDE CC="NO" CF="BC">
        <BR/>Tapez votre âge puis <AC IN="DE"/>SUITE<AC IN="FI"/>
      </AIDE>
    </SELECT>
  </SAISIE>

  <SAISIEML NAME="param4" Y="11" NBLIGNE="1" CF="VE" CC="NO" CD="." INIT="Rue"
    ETIQUETTE="Adresse:" CCETIQ="VE" CFETIQ="NO">
    <SELECT>
      <AIDE CC="BC" CF="RO">
        <BR/>Tapez votre adresse puis <AC IN="DE"/>SUITE<AC IN="FI"/>
      </AIDE>
    </SELECT>
  </SAISIEML>

  <SAISIE NAME="param5" X="10" Y="13" TAILLE="5" CD="*">
    <SELECT>
      <AIDE CC="BC" CF="RO">
        <BR/>Tapez un numéro en 5 chiffres puis <AC IN="DE"/>SUITE<AC IN="FI"/>
      </AIDE>
    </SELECT>
  </SAISIE>
  <SAISIEML NAME="param4" Y="15" NBLIGNE="2" CF="VE" CC="NO" CD="."
    INIT="ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ1234567890">
    <SELECT>
      <AIDE CC="NO" CF="CY">
        <BR/>Tapez votre message s.v.p. <AC IN="DE"/>SUITE<AC IN="FI"/>
      </AIDE>
    </SELECT>
  </SAISIEML>

</FORM>
```

6.4.2 La balise SAISIEML

Cette balise permet de définir un champ de saisie multi-lignes à l'intérieur d'un formulaire. Attention, un champ de saisie ne s'inscrit pas dans un contexte d'affichage ! Il faut donc le placer arbitrairement dans l'écran en utilisant l'attribut **Y**.

Un champ **SAISIEML** commence toujours en colonne 1 et est de largeur 40.

Fiche technique

Balise de bloc; navigateur; attributs: **Y+ NBLIGNE+ CD CF CC NAME+ LIBREVAL INIT ETIQUETTE, CCETIQ, CFETIQ**

N'est autorisée que dans un bloc **FORM**.

<!ELEMENT SAISIEML	(ALIAS VALIDFORM %nvg_helpers;)+ >		
<!ATTLIST SAISIEML	Y	CDATA	#REQUIRED
	NBLIGNE	CDATA	#REQUIRED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CD	CDATA	#IMPLIED
	NAME	CDATA	#REQUIRED
	LIBREVAL	O N	#IMPLIED
	ETIQUETTE	CDATA	#IMPLIED
	CCETIQ	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CFETIQ	%vdx_colors;	#IMPLIED
	INIT	CDATA	#IMPLIED>

Attributs définis en commun

Pour l'attribut **Y** consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour les attributs **CC** et **CF**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2].

Pour l'attribut **CD**, consultez le paragraphe relatif aux autres attributs définis en commun [7.3].

Attributs particuliers

NBLIGNE - NomBre de LIGNEs : définit le nombre de lignes occupées par le champ de saisie. Cet attribut est obligatoire.

ETIQUETTE : contient une chaîne de caractères à afficher devant le champ de saisie, sur la première ligne. Sa taille doit être égale à 37 caractères maximum. La valeur par défaut est la chaîne vide.

CCETIQ - Couleur de Caractères de l'ETIQuette : couleur des caractères de l'étiquette.

Voir le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2].

CFETIQ - Couleur de Fond de l'ETIQuette : couleur de fond de la zone de l'étiquette. Voir le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2].

Pour les autres attributs, voir le bloc **SAISIE**.

Contenu du bloc

Identique à celui d'un bloc **SAISIE**.

Utilisation

Identique à celle d'un bloc **SAISIE** mais en multi-lignes.

Les couleurs utilisées pour la zone de saisie sont soit caractères noirs sur fond coloré, soit caractères colorés sur fond noir. Si **CF** n'est pas égal à "NO", la couleur utilisée pour les caractères sera le noir quelle que soit la valeur de **CC**.

L'étiquette ne doit pas dépasser de la première ligne (qui fait 40 caractères). Sur l'écran du minitel, l'étiquette est précédée (d'un espace de la couleur du fond de l'étiquette, **CFETIQ**) et suivie d'un espace (de la couleur du fond de la zone de saisie, **CF**). De plus, il doit rester au moins une place pour le curseur sur la première ligne. C'est pourquoi la taille de l'étiquette est limitée à 37 caractères.

6.4.3 La balise COMPOSEML

Cette balise permet de définir un champ de saisie multi-lignes à l'intérieur d'un formulaire. Cette balise permet à l'utilisateur de passer à la ligne suivante du champ par appui sur la touche SUITE et à la ligne précédente par appui sur la touche RETOUR.

Attention, un champ de saisie ne s'inscrit pas dans un contexte d'affichage ! Il faut donc le placer arbitrairement dans l'écran en utilisant l'attribut Y.

Un champ **COMPOSEML** commence toujours en colonne 1 et est de largeur 40.

Fiche technique

Balise de bloc; navigateur; attributs: **Y+ NBLIGNE+ CD CF CC NAME+ LIBREVAL INIT ETIQUETTE, CCETIQ, CFETIQ, CINS**

N'est autorisée que dans un bloc **FORM**.

<!ELEMENT COMPOSEML	(ALIAS VALIDFORM %nvg_helpers;)+ >
<!ATTLIST COMPOSEML	Y CDATA #REQUIRED
	NBLIGNE CDATA #REQUIRED
	CC %vdx_colors; #IMPLIED
	CF %vdx_colors; #IMPLIED
	CD CDATA #IMPLIED
	NAME CDATA #REQUIRED
	LIBREVAL O N #IMPLIED
	ETIQUETTE CDATA #IMPLIED
	CCETIQ %vdx_colors; #IMPLIED
	CFETIQ %vdx_colors; #IMPLIED
	INIT CDATA #IMPLIED
	CINS CDATA #IMPLIED>

Attributs définis en commun

Pour l'attribut **Y** consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour les attributs **CC** et **CF**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2].

Pour l'attribut **CD**, consultez le paragraphe relatif aux autres attributs définis en commun [7.3].

Attributs particuliers

CINS - Chaîne à INSérer : contient la chaîne à insérer dans le buffer remonté au formulaire à la fin de chaque ligne incomplète du champ de saisie pour signifier le passage à la ligne. La valeur par défaut est "\n".

Pour les autres attributs, voir le bloc **SAISIEML**.

Contenu du bloc

Identique à celui d'un bloc **SAISIEML**.

Utilisation

Identique à celle d'un bloc **SAISIEML** mais avec un comportement particulier pour les touches SUITE et RETOUR.

L'appui sur la touche SUITE par l'utilisateur permet de passer à la ligne suivante du champ COMPOSEML et non au champ suivant (comme dans SAISIE et SAISIEML). De même, l'appui sur la touche RETOUR par l'utilisateur permet de passer à la ligne précédente du champ COMPOSEML.

Lorsque l'utilisateur appuie sur la touche SUITE, la chaîne contenue dans le paramètre CINS est insérée dans le buffer qui est remonté au formulaire de façon à signifier le passage à la ligne.

Dans la valeur de l'attribut INIT, on peut inclure la chaîne contenue dans CINS pour provoquer un retour à la ligne lors de l'affichage de cette valeur dans le champ.

Tout comme dans la balise SAISIEML, le passage à la ligne se fait aussi automatiquement quand la chaîne tapée par l'utilisateur est plus longue que la ligne du champ. Dans ce cas, la chaîne CINS ,n'est pas insérée.

Si le curseur est sur la dernière ligne du champ COMPOSEML, un appui sur la touche SUITE provoque le passage au champ suivant. De même, si le curseur est sur la première ligne du champ COMPOSEML, un appui sur la touche RETOUR provoque le passage au champ précédent.

Exemple

```
<FORM URL="http://rigel.rennes.cnet.fr/Flirt/script.pl" REQ="GET">  
  <COMPOSEML NAME="param1" Y="11" NBLIGNE="2" CF="VE" CC="NO" CD=".">  
  </COMPOSEML>  
</FORM>
```

Si l'utilisateur tape "mon nom est" SUITE "Charlie"ENVOI, la requête qui sera envoyée sera :
GET http://rigel.rennes.cnet.fr/Flirt/script.pl?param1=mon%20nom%20est%5CnCharlie%5Cn

6.4.4 La balise NAVIG

Cette balise permet de définir un champ de saisie de raccourci. Attention, un champ de saisie ne s'inscrit pas dans un contexte d'affichage ! Il faut donc le placer arbitrairement dans l'écran en utilisant les attributs **X** et **Y**.

Fiche technique

Balise de bloc; attributs: **X+ Y+ TAILLE+ CD CF CC REINITSIERREUR**

<!ELEMENT NAVIG	(%nvg_helpers;)+ >		
<!ATTLIST NAVIG	X	CDATA	#REQUIRED
	Y	CDATA	#REQUIRED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	REINITSIERREUR	%oui_non;	#IMPLIED
	TAILLE	CDATA	#REQUIRED
	CD	CDATA	#IMPLIED>

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X** et **Y**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour les attributs **CC** et **CF**, consultez les paragraphe relatif aux couleurs vidéotex [7.2].

Pour l'attribut **CD**, consultez le paragraphe relatif aux autres attributs définis en commun [7.3].

Attributs particuliers

TAILLE : largeur de la zone d'édition du champ de saisie navigateur, en nombre de colonnes d'écran. La largeur occupée à l'écran par l'objet est TAILLE + 2 (un caractère est réservé à gauche comme pour les zones de texte, et un à droite comme "espace de parking" du curseur clignotant). Cet attribut est obligatoire.

REINITSIERREUR : indique en cas d'erreur "choix non disponible" lors de la saisie d'une valeur par l'utilisateur, s'il faut réinitialiser ou non le champ de navigation et positionner le curseur au début de ce champ. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "O" (réinitialiser le champ en cas d'erreur) et "N" (ne pas réinitialiser). La valeur par défaut de cet attribut est "N".

Contenu du bloc

Le bloc encadré par la balise **NAVIG** peut contenir un seul bloc **AIDE**, un seul bloc **SELECT** et un seul bloc **DESELECT**.

Aucun autre contenu n'est autorisé. Pour afficher du texte autour du champ **NAVIG**, utiliser la balise **TEXTE**.

Utilisation

Navigation entre pages par raccourcis.

Exemple

```
<NAVIG X="28" Y="23" TAILLE="1" CC="NO" CF="BC" CD="." >  
</NAVIG>
```

6.4.5 La balise NAVIGML

Cette balise permet de définir un champ multi-lignes de saisie de raccourci. Attention, un champ de saisie ne s'inscrit pas dans un contexte d'affichage! Il faut donc le placer arbitrairement dans l'écran en utilisant l'attribut **Y**. Un champ **NAVIGML** commence toujours en colonne 1 et est de largeur 40.

Fiche technique

Balise de bloc; attributs: **Y+ NBLIGNE+ CD CF CC REINITSIERREUR ETIQUETTE, CCETIQ, CFETIQ**

<!ELEMENT NAVIGML	(%nvg_helpers;)+ >		
<!ATTLIST NAVIGML	Y	CDATA	#REQUIRED
	NBLIGNE	CDATA	#REQUIRED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CD	CDATA	#IMPLIED
	REINITSIERREUR	%oui_non;	#IMPLIED
	ETIQUETTE	CDATA	#IMPLIED
	CCETIQ	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CFETIQ	%vdx_colors;	#IMPLIED

Attributs définis en commun

Pour l'attribut **Y**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour les attributs **CC** et **CF**, consultez les paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2].

Pour l'attribut **CD**, consultez le paragraphe relatif aux autres attributs définis en commun [7.3].

Attributs particuliers

NBLIGNE - NomBre de LIGNEs : définit le nombre de lignes occupées par le champ de saisie. Cet attribut est obligatoire.

ETIQUETTE : contient une chaîne de caractères à afficher devant le champ de saisie, sur la première ligne. Sa taille doit être égale à 37 caractères maximum. La valeur par défaut est la chaîne vide.

CCETIQ - Couleur de Caractères de l'ETIQUette : couleur des caractères de l'étiquette. Voir le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2].

CFETIQ - Couleur de Fond de l'ETIQUette : couleur de fond de la zone de l'étiquette. Voir le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2].

REINITSIERREUR : voir balise **NAVIG** [6.4.4]

Contenu du bloc

Identique à celui d'un bloc **NAVIG**.

Utilisation

Identique à celle d'un bloc **NAVIG** mais en multi-lignes.

Les couleurs utilisées pour la zone de saisie sont soit caractères noirs sur fond coloré, soit caractères colorés sur fond noir. Si **CF** n'est pas égal à "NO", la couleur utilisée pour les caractères sera le noir quelle que soit la valeur de **CC**.

L'étiquette ne doit pas dépasser de la première ligne (qui fait 40 caractères). Sur l'écran du minitel, l'étiquette est précédée (d'un espace de la couleur du fond de l'étiquette, **CFETIQ**) et suivie d'un espace (de la couleur du fond de la zone de saisie, **CF**). De plus, il doit rester au moins une place pour le curseur sur la première ligne. C'est pourquoi la taille de l'étiquette est limitée à 37 caractères.

6.4.6 La balise LIEN

Cette balise permet d'activer un raccourci sans zone d'édition visible.

Fiche technique

Balise simple; navigateur; attribut : **URL+**

<!ELEMENT LIEN	EMPTY>		
<!ATTLIST LIEN	URL	CDATA	#REQUIRED>

Attributs particuliers

URL : URL du document à afficher si le lien est validé. Cet attribut est obligatoire.

Utilisation

Pour indiquer à l'utilisateur qu'il se trouve sur un lien donné, utilisez les blocs **SELECT** et **DESELECT** pour indiquer l'activation ou la désactivation du lien. Pour déclencher la navigation vers l'URL spécifiée en attribut, l'utilisateur doit appuyer sur la touche ENVOI.

L'usage de cette balise est déconseillé car son utilisation n'est pas conforme avec l'ergonomie du Minitel. A la place, il vaut mieux utiliser une balise **NAVIG** dans laquelle l'utilisateur peut taper le numéro associé au lien souhaité.

6.4.7 La balise **TEXTEDEF**

Cette balise permet d'afficher une zone de texte que l'utilisateur peut faire défiler de haut en bas, tout en restant dans la même page VDXML.

Fiche technique

Balise de bloc; navigateur, conteneur et contexte d'affichage ; attributs: **X+ Y+ DX+ DY+ CF CC ALIGN CYCLIQUE IGNOREBR NUMEROTERPAGES CFNUM CCNUM IGNOREBR**
N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT TEXTEDEF	(%txtdef_content;)+ >
<!ATTLIST TEXTEDEF	%geometry_attrs;
ALIGN	%align_text; #IMPLIED
CF	%vdx_colors; #IMPLIED
CC	%vdx_colors; #IMPLIED
CFNUM	%vdx_colors; #IMPLIED
CCNUM	%vdx_colors; #IMPLIED
CYCLIQUE	%oui_non; #IMPLIED
IGNOREBR	%oui_non; #IMPLIED
NUMEROTERPAGES	%onhb; #IMPLIED>

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Si le numéro de page doit être affiché, **DX** doit avoir une valeur minimale décrite dans l'attribut **NUMEROTERPAGES**.

Pour les attributs **CF** et **CC**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs vidéotex [7.2]. Leur valeur par défaut est celle des attributs **CF** et **CC** du bloc conteneur.

Pour l'attribut **ALIGN**, consultez le paragraphe relatif aux autres attributs [7.3].

Attributs particuliers

CYCLIQUE : indique si le défilement peut boucler cycliquement quand l'utilisateur est arrivé à la fin. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "O" et "N". La valeur par défaut de cet attribut est "N".

NUMEROTERPAGES : indique si les pages doivent être numérotées ou non. Valeurs possibles : "O", "N", "HAUT" et "BAS". Valeur par défaut : "N".

Si cet attribut est présent et a la valeur "O" ou "HAUT", un numéro de page au format "Page xxx/nnn" est affiché sur la première ligne de la zone d'affichage définie. Ce numéro est justifié à droite et est mis à jour à chaque changement de page (actions **SUITE** ou **RETOUR**).

Si l'attribut a la valeur "BAS", le numéro est affiché à la dernière ligne.

Si l'attribut est absent ou vaut "N" il n'y a pas d'affichage de numéro de page.

Quand un affichage de numéro de page est présent, la zone allouée au texte est réduite d'une ligne.

Cet attribut impose des contraintes. Si elles ne sont pas respectées, l'affichage n'a pas lieu et un avertissement est inscrit dans les logs de la passerelle. Ces contraintes sont :

- Le nombre total de pages doit être inférieur à 1000
- Si le nombre total de pages est entre 100 et 999, la largeur de la zone de texte doit être supérieure 14.
- Si le nombre total de pages est entre 10 et 99, la largeur de la zone de texte doit être supérieure 12.
- Si le nombre total de pages est entre 1 et 9, la largeur de la zone de texte doit être supérieure 10.

CFNUM - Couleur de Fond du NUMéro : Consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2] pour la liste des valeurs autorisées. Si cet attribut est absent, la valeur de l'attribut CF de la même balise est prise par défaut.

CCNUM - Couleur de Caractères du NUMéro : Consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2] pour la liste des valeurs autorisées. Si cet attribut est absent, la valeur de l'attribut CC de la même balise est prise par défaut.

IGNOREBR - indique si les tags
 successifs ou un tag BR spécifiant un nombre supérieur à 1 (exemple:<BR NBR="5"/>) sont équivalents à un seul tag
 ou pas. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "O" (ignorer les tags BR successifs) et "N" (afficher tous les tags BR). La valeur par défaut de cet attribut est "O".

Contenu du bloc

Peut contenir du texte et les balises **AZ**, **AC**, **BR**, **HR** et **ESP**. Peut aussi contenir les blocs **SISUITE**, **SIRETOURSUIITE** et **SIRETOUR**.

Dynamique d'affichage

C'est la même que celle d'un bloc TEXTE.

Utilisation

Intéressant pour afficher du texte dont la longueur est variable d'un jour à l'autre.

Il n'est pas possible d'avoir dans une page VDXML une balise **TEXTEDEF** et une autre balise de la catégorie des navigateurs. Pour pouvoir mettre un champ de saisie en même temps qu'une zone de texte défilant, utiliser la balise **TEXTEDEFNAVIG** [6.4.7].

Exemple

```
<ZONEAIDE X="6" Y="12" DX="34" DY="2"/>
<TEXTEDEF X="21" Y="2" DX="18" DY="9" CF="VE" ALIGN="RIGHT" CYCLIQUE="O">
  This class<AC IN="DE"/> implements client <AC CL="DE"/>sockets<AC CL="FI"/> (also called just
  "sockets").
  A soc<AC CL="DE"/>ket is an en<AC CL="FI"/>dpoint for com<AC IN="FI" TC="DT"/>munication
  between two machines.
  The actual work of the socket is performed by an instance of the SocketImpl class. An appl<AC
  CC="NO" TC="TN"/>ication, by changing the socket factory that
  creates the socket implementation, can configure itself to create
  sockets appropriate to the local firewall.
  <SISUITE>
    <AIDE CC="BC" CF="NO" ALIGN="RIGHT">
      Dernière page:<AZ SO="DE"/><AC IN="DE"/><ESP/>Retour<ESP/><AC IN="FI"/><AZ
      SO="FI"/>
      <BR/>Textedef suivant:<AZ SO="DE"/><AC IN="DE"/><ESP/>Suite<ESP/><ESP/><AC
      IN="FI"/><AZ SO="FI"/>
    </AIDE>
  </SISUITE>

  <SIRETOURSUIITE>
    <AIDE CC="BC" CF="NO" ALIGN="RIGHT">
      Textedef précédent:<AZ SO="DE"/><AC IN="DE"/><ESP/>Retour<ESP/><AC
      IN="FI"/><AZ SO="FI"/>
      <BR/>Textedef suivant:<AZ SO="DE"/><AC IN="DE"/><ESP/>Suite<ESP/><ESP/><AC
      IN="FI"/><AZ SO="FI"/>
    </AIDE>
  </SIRETOURSUIITE>

  <SIRETOUR>
    <AIDE CC="RO" CF="BC" ALIGN="RIGHT">
      Textedef précédent:<AZ SO="DE"/><AC IN="DE"/><ESP/>Retour<ESP/><AC
      IN="FI"/><AZ SO="FI"/>
      <BR/>Première page:<AZ SO="DE"/><AC IN="DE"/><ESP/>Suite<ESP/><ESP/><AC
      IN="FI"/><AZ SO="FI"/>
    </AIDE>
  </SIRETOUR>
</TEXTEDEF>
```

6.4.8 La balise **TEXTEDEFNAVIG**

Cette balise permet est équivalente à une combinaison des balises **TEXTEDEF** et **NAVIG**.

Fiche technique

Balise de bloc; navigateur, conteneur et contexte d'affichage; attributs: **X+ Y+ DX+ DY+ CF CC ALIGN CYCLIQUE IGNOREBR REINITSIERREUR NUMEROTERPAGES CFNUM CCNUM XNAVIG YNAVIG CFNAVIG CCNAVIG CD TAILLE**

N'est autorisée que dans un bloc **VDXML** ou dans un bloc **FRAME**.

<!ELEMENT TEXTEDEFNAVIG (%txtdef_content;)+ >		
<!ATTLIST TEXTEDEFNAVIG %geometry_attrs;		
ALIGN	%align_text;	#IMPLIED
CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
CC	%vdx_colors;	#IMPLIED
CFNUM	%vdx_colors;	#IMPLIED
CCNUM	%vdx_colors;	#IMPLIED
CYCLIQUE	%oui_non;	#IMPLIED
IGNOREBR	%oui_non;	#IMPLIED
REINITSIERREUR	%oui_non;	#IMPLIED
NUMEROTERPAGES	%onhb;	#IMPLIED
CFNAVIG	%vdx_colors;	#REQUIRED
CCNAVIG	%vdx_colors;	#REQUIRED
XNAVIG	CDATA	#REQUIRED
YNAVIG	CDATA	#REQUIRED
TAILLE	CDATA	#REQUIRED
CD	CDATA	#IMPLIED>

Attributs définis en commun

Pour les attributs **X**, **Y**, **DX** et **DY**, consultez le paragraphe relatif à la géométrie des zones d'écran [7.1].

Pour les attributs **CF** et **CC**, consultez le paragraphe relatif aux couleurs videotex [7.2]. Leur valeur par défaut est celle des attributs CF et CC du bloc conteneur.

Pour l'attribut **ALIGN**, consultez le paragraphe relatif aux autres attributs [7.3].

Attributs particuliers

CYCLIQUE : voir balise **TEXTEDEF** [6.4.7]

IGNOREBR : voir balise **TEXTEDEF** [6.4.7]

REINITSIERREUR : voir balise **NAVIG** [6.4.4]

NUMEROTERPAGES : voir balise **TEXTEDEF** [6.4.7]

CFNUM – Couleur de Fond du NUMéro : voir balise **TEXTEDEF** [6.4.7]

CCNUM – Couleur de Caractères du NUMéro : voir balise **TEXTEDEF** [6.4.7]

XNAVIG : correspond à l'attribut **X** de la balise **NAVIG** [6.4.4]. Cet attribut est obligatoire.

YNAVIG : correspond à l'attribut **Y** de la balise **NAVIG** [6.4.4]. Cet attribut est obligatoire.

CFNAVIG : correspond à l'attribut **CF** de la balise **NAVIG** [6.4.4]. Cet attribut est obligatoire.

CCNAVIG : correspond à l'attribut **CC** de la balise **NAVIG** [6.4.4]. Cet attribut est obligatoire.

TAILLE : correspond à l'attribut **TAILLE** de la balise **NAVIG** [6.4.4]. Cet attribut est obligatoire.

CD : correspond à l'attribut **CD** de la balise **NAVIG** [6.4.4].

Contenu du bloc

Le contenu du bloc **TEXTEDEFNAVIG** est identique à celui d'un bloc **TEXTTEDEF**.

Dynamique d'affichage

C'est la même que celle d'un bloc **TEXTE**.

Utilisation

Intéressant pour afficher du texte dont la longueur est variable d'un jour à l'autre. Si une balise **TEXTEDEFNAVIG** est définie dans une page, il ne peut y avoir aucun autre bloc de la catégorie des navigateurs.

Exemple

```
<ZONEAIDE X="2" Y="12" DX="30" DY="2"/>
```

```
<TEXTEDEFNAVIG X="2" Y="2" DX="18" DY="9" CF="CY" ALIGN="RIGHT" CYCLIQUE="O"  
XNAVIG="10" YNAVIG="20" TAILLE="7" CD="." CFNAVIG="VE" CCNAVIG="BU"  
NUMEROTERPAGES="O" CFNUM="RO" CCNUM="NO">
```

This class `<AC IN="DE"/>` implements client `<AC CL="DE"/>` sockets `<AC CL="FI"/>` (also called just "sockets"). A socket is an endpoint for communication between two machines. The actual work of the socket is performed by an instance of the `SocketImpl` class. An application, by changing the socket factory that creates the socket implementation, can configure itself to create sockets appropriate to the local firewall.

```
<SISUITE>
```

```
<AIDE CC="RO" CF="BC" ALIGN="RIGHT">
```

```
Dernière page:<AZ SO="DE"/><AC IN="DE"/><ESP/>Retour<ESP/><AC IN="FI"/><AZ  
SO="FI"/>
```

```
<BR/>Textedef suivant:<AZ SO="DE"/><AC IN="DE"/><ESP/>Suite<ESP/><ESP/><AC  
IN="FI"/><AZ SO="FI"/>
```

```
</AIDE>
```

```
</SISUITE>
```

```
<SIRETOURSUITE>
```

```
<AIDE CC="BC" CF="NO" ALIGN="RIGHT">
```

```
Page précédente:<AZ SO="DE"/><AC IN="DE"/><ESP/>Retour<ESP/><AC IN="FI"/><AZ  
SO="FI"/>
```

```
<BR/>Page suivante:<AZ SO="DE"/><AC IN="DE"/><ESP/>Suite<ESP/><ESP/><AC  
IN="FI"/><AZ SO="FI"/>
```

```
</AIDE>
```

```
</SIRETOURSUITE>
```

```
<SIRETOUR>
```

```
<AIDE CC="RO" CF="BC" ALIGN="RIGHT">
```

```
Textedef précédent:<AZ SO="DE"/><AC IN="DE"/><ESP/>Retour<ESP/><AC  
IN="FI"/><AZ SO="FI"/>
```

```
<BR/>Première page:<AZ SO="DE"/><AC IN="DE"/><ESP/>Suite<ESP/><ESP/><AC  
IN="FI"/><AZ SO="FI"/>
```

```
</AIDE>
```

```
</SIRETOUR>
```

```
</TEXTEDEFNAVIG>
```

6.5 Les autres balises relatives à la navigation

Ces balises sont utilisées pour représenter les possibilités de navigation à partir du document VDXML courant, mais l'utilisateur n'interagit pas directement avec elles. Elles servent à compléter ou à préciser le rôle des navigateurs.

6.5.1 La balise ONTIMER

Cette balise permet de simuler automatiquement une action utilisateur après un laps de temps prédéterminé.

Fiche technique

Balise simple; attributs : **DUREE+** **TEXT** **FNCT+**

<!ELEMENT ONTIMER	EMPTY>		
<!ATTLIST ONTIMER	TEXT	CDATA	#IMPLIED
	FNCT	%function_key;	#REQUIRED
	DUREE	CDATA	#REQUIRED>

Attributs particuliers

TEXT : indique la séquence de touches à simuler. Tous les textes sont autorisés, y compris les lettres accentuées. Cependant, certains caractères ISO8859-1 ne peuvent pas être tapés à partir du clavier d'un Minitel (Æ et æ). La valeur par défaut est "".

FNCT - touche de FONCTION : indique quelle touche de fonction doit terminer la séquence de touches à simuler. Les valeurs autorisées sont "SUITE", "RETOUR", "ENVOI", "ANNULATION", "CORRECTION", "REPETITION", "SOMMAIRE", "GUIDE". Cet attribut est obligatoire.

DUREE : indique la durée du laps de temps qui doit s'écouler entre l'affichage de la page sur le Minitel et la simulation de la séquence de touches. Tous les nombres entiers positifs sont autorisés. L'unité est le dixième de seconde. Cet attribut est obligatoire.

Dynamique d'affichage

Cette balise ne donne lieu à aucun affichage.

Utilisation

Associez cette balise à un raccourci (balise **RACCOURCI** [6.5.2]) ayant les mêmes attributs **TEXT** et **FNCT**. Si l'utilisateur tape une commande avant que l'action ne soit simulée, la balise **ONTIMER** est ignorée.

Exemple

```
<RACCOURCI FNCT="REPETITION" URL="minitelnet_ontimer.vdxml"/>
<ONTIMER DUREE="200" FNCT="REPETITION"/>
```

6.5.2 La balise RACCOURCI

Cette balise permet d'associer une séquence de touches à l'URL d'un document à afficher quand l'utilisateur tape cette séquence sur le clavier de son Minitel.

Fiche technique

Balise simple; attributs **URL+** **APPL** **TEXT** **FNCT+** **CASSE**

Ne peut être définie que dans un bloc **VDXML** ou **FRAME**

<!ELEMENT RACCOURCI	EMPTY>		
<!ATTLIST RACCOURCI	URL	CDATA	#REQUIRED
	APPL	(GENERAL LOCAL)	#IMPLIED
	TEXT	CDATA	#IMPLIED
	CASSE	%oui_non;	#IMPLIED
	FNCT	%function_key;	#REQUIRED
>			

Attributs particuliers

URL : indique l'URL du document à afficher lorsque le raccourci est activé. Cet attribut est obligatoire. La syntaxe de l'URL peut être de la forme suivante :

- 'http://... /nomfichier' : URL standard absolue précisant le nom du serveur HTTP, le chemin d'accès et le nom du fichier VDXML (le fichier désigné doit être au format VDXML)
- 'https://... /nomfichier' : URL standard absolue précisant le nom du serveur HTTP sécurisé, le chemin d'accès et le nom du fichier VDXML (le fichier désigné doit être au format VDXML)
- 'nomfichier' : URL standard relative dont le chemin absolu est déterminé par rapport à la précédente URL accédée (le fichier désigné doit être au format VDXML)
- 'file://... /nomfichier' : URL absolue se situant sur le disque de FLIRT (le fichier désigné doit être au format VDXML)
- 'FLIRT://codeService' : URL spécifique demandant un reroutage de la session minitel vers un autre serveur vidéotex désigné par codeService
- 'FLIRT://codeService/données_contexte' : URL spécifique demandant un reroutage de la session minitel vers un autre serveur vidéotex désigné par codeService . La chaîne données_contexte sera émise au serveur appelé.
- 'FLIRT://' : URL spécifique demandant un reroutage arrière de la session minitel vers le serveur vidéotex qui a rerouté la session vers FLIRT.

APPLICATION : indique la portée d'application du raccourci.

Les valeurs possibles pour cet attribut sont "GENERAL" (le raccourci est valable jusqu'à ce que l'utilisateur change de service) ou "LOCAL" (il n'est valable que pour la page actuellement affichée). La valeur par défaut est "LOCAL".

TEXT : indique la séquence de touches qui active le raccourci.

Tous les textes sont autorisés, y compris les lettres accentuées. Cependant, certains caractères ISO8859-1 ne peuvent pas être tapés à partir du clavier d'un Minitel (Æ et æ). La valeur par défaut est "".

FNCT - touche de FONCTION : indique quelle touche de fonction doit terminer la séquence de touche qui active le raccourci. Les valeurs autorisées sont "SUITE", "RETOUR", "ENVOI", "ANNULATION", "CORRECTION", "REPETITION", "SOMMAIRE", "GUIDE". Cet attribut est obligatoire.

CASSE : concerne la saisie par l'utilisateur du champ TEXT du RACCOURCI s'il existe; indique si la valeur saisie doit respecter ou non la casse (caractères minuscules-majuscules) telle que définie dans le champ TEXT. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "O" (respecter la casse) et "N" (respect de la casse non obligatoire). La valeur par défaut de cet attribut est "O".

Dynamique d'affichage

Cette balise ne donne lieu à aucun affichage.

Utilisation

Les raccourcis globaux peuvent servir à fournir un accès rapide à n'importe quelle page VDXML d'un service. Plus couramment, ils servent à définir la page à afficher si l'utilisateur frappe les séquences SUITE, RETOUR, SOMMAIRE, *SUITE, *RETOUR, *SOMMAIRE etc...

Exemple

```
<RACCOURCI APPL="GENERAL" URL="http://un.serveur.fr/sncf/form.vdxml" TEXT="HOR"  
FNCT="ENVOI"/>
```

```
<RACCOURCI URL="https://mon.serveur.fr/bac99/admis/page23" FNCT="SUITE"/>
```

```
<RACCOURCI URL="FLIRT://MONSERVICE" FNCT="RETOUR"/>
```

```
<RACCOURCI URL="../pagesuivante.vdxml" FNCT="SUITE"/>
```

6.5.3 La balise **SELECT**

Cette balise permet de définir un bloc à afficher quand le navigateur englobant devient actif.

Fiche technique

Balise de bloc;

N'est autorisée que dans un bloc **NAVIG**, **NAVIGML**, **SAISIE**, **SAISIEML** ou **COMPOSEML**

```
<!ELEMENT SELECT ( AIDE )>
<!-- No attribute -->
```

Contenu du bloc

Une balise **AIDE**.

Dynamique d'affichage

Identique à celui d'un bloc **TEXTE**.

Utilisation

Afficher un texte d'aide contextuelle à la navigation.

Exemple

```
<ZONEAIDE X="1" Y="1" DX="40" DY="3"/>
<FORM URL="http://rigel.rennes.cnet.fr/Flirt/script.pl" REQ="GET">
  <SAISIE NAME="param1" X="10" Y="5" TAILLE="8" CD=".">
    <SELECT>
      <AIDE CC="NO" CF="JA">
        <BR/>Tapez votre code postal puis <AC IN="DE"/>SUITE<AC IN="FI"/>
      </AIDE>
    </SELECT>
  </SAISIE>
</FORM>
```

6.5.4 La balise **DESELECT**

Cette balise permet de définir un bloc à afficher quand le navigateur englobant devient inactif.

Fiche technique

Balise de bloc;

N'est autorisée que dans un bloc **NAVIG**, **NAVIGML**, **SAISIE**, **SAISIEML** ou **COMPOSEML**

```
<!ELEMENT DESELECT ( AIDE )>
<!-- No attribute -->
```

Contenu du bloc

Une balise **AIDE**.

Dynamique d'affichage

Identique à celui d'un bloc **TEXTE**.

Utilisation

Supprimer un texte d'aide contextuelle à la navigation.

6.5.5 La balise **SISUITE**

Cette balise permet de définir un bloc à afficher quand le bloc **TEXTEDEF** ou le bloc **TEXTEDEFNAVIC** affiche une page du texte défilant ayant au moins une page suivante.

Fiche technique

Balise de bloc;

N'est autorisée que dans un bloc **TEXTEDEF** . **TEXTEDEFNAVIC** .

Une seule balise **SISUITE** est autorisée par page.

```
<!ELEMENT SISUITE ( AIDE ) >
<!-- No attribute -->
```

Contenu du bloc

Une balise **AIDE**.

Dynamique d'affichage

Identique à celui d'un bloc **TEXTE**.

Utilisation

Ce bloc peut être utilisé pour signaler à l'utilisateur qu'il peut utiliser la touche **SUITE** pour passer à la page suivante.

6.5.6 La balise **SIRETOURSUIITE**

Cette balise permet de définir un bloc à afficher quand le bloc **TEXTEDEF** ou le bloc **TEXTEDEFNAVIC** affiche une page de texte défilant ayant une page précédente ET une page suivante.

Fiche technique

Balise de bloc;

N'est autorisée que dans un bloc **TEXTEDEF** . **TEXTEDEFNAVIC** .

Une seule balise **SIRETOURSUIITE** est autorisée par page.

```
<!ELEMENT SIRETOURSUIITE ( AIDE ) >
<!-- No attribute -->
```

Contenu du bloc

Une balise **AIDE**.

Dynamique d'affichage

Identique à celui d'un bloc **TEXTE**.

Utilisation

Ce bloc peut être utilisé pour signaler à l'utilisateur qu'il peut utiliser la touche **SUITE** pour passer à la page suivante et la touche **RETOUR** pour passer à la précédente

6.5.7 La balise SIRETOUR

Cette balise permet de définir un bloc à afficher quand le bloc **TEXTEDEF** ou le bloc **TEXTEDEFNAVIG** affiche une page du texte défilant ayant au moins une page précédente.

Fiche technique

Balise de bloc;

N'est autorisée que dans un bloc **TEXTEDEF** **TEXTEDEFNAVIG**.

Une seule balise **SIRETOUR** est autorisée par page.

```
<!ELEMENT SIRETOUR          ( AIDE ) >
<!-- No attribute -->
```

Contenu du bloc

Une balise **AIDE**.

Dynamique d'affichage

Identique à celui d'un bloc **TEXTE**.

Utilisation

Ce bloc peut être utilisé pour signaler à l'utilisateur qu'il peut utiliser la touche **RETOUR** pour passer à la page précédente.

6.5.8 La balise FORM

Cette balise permet de définir un formulaire de saisie. Le rôle d'un formulaire de saisie est de regrouper les valeurs à envoyer à un programme chargé de les interpréter et de renvoyer un document VDXML en retour. Ce programme est exécuté par le serveur. Ce peut être un script CGIBIN, un servlet Java ou tout autre programme capable de prendre en charge des requête HTTP GET avec paramètres ou des requêtes HTTP POST.

Fiche technique

Balise de bloc; attributs : **REQ** **URL+**

<!ELEMENT FORM	(SAISIE SAISIEML COMPOSEML PARAMFORM)+ >
<!ATTLIST FORM	URL CDATA #REQUIRED
	REQ (POST GET) #IMPLIED>

Attributs particuliers

URL : URL à laquelle doivent être envoyées les données saisies pour traitement. Cet attribut est obligatoire.

REQuête : type de requête HTTP à utiliser pour envoyer les données saisies. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "POST" et "GET". Le programme de traitement destiné à exploiter ces données doit être adapté au type de requête mentionné dans ce champ. Si cet attribut est absent, la valeur "GET" est prise par défaut.

Contenu du bloc

Un bloc **FORM** doit contenir au moins un bloc **SAISIE**, **SAISIEML** ou **COMPOSEML**. Il ne peut rien contenir d'autre que des blocs **SAISIE**, **SAISIEML** ou **COMPOSEML**, ou des balises **PARAMFORM**.

Dynamique d'affichage

Cette balise ne fait l'objet d'aucun affichage.

Utilisation

L'URL de la requête HTTP de type GET est de la forme <attribut URL>?<param1>&<param2>&... si l'attribut URL ne contient pas de point d'interrogation, et de la forme <attribut URL>&<param1>&<param2>&... dans le cas contraire (les paramètres du formulaire sont "ajoutés" à ceux qui existent éventuellement déjà dans l'URL. Les champs <param1>, <param2> etc... correspondent aux blocs **SAISIE**, **SAISIEML**, **COMPOSEML** et aux balises **PARAMFORM** contenues dans le bloc **FORM**. Dans l'URL envoyée, ces champs figurent dans l'ordre d'occurrence dans le document VDXML. Dans le cas d'un bloc **SAISIE**, **SAISIEML** ou **COMPOSEML**, ce champ est de la forme <attribut NAME>=<valeur saisie>. Dans le cas d'une balise **PARAMFORM**, ce champ est de la forme <attribut NAME>=<attribut VAL>. La touche de fonction Minitel ENVOI provoque l'émission de la requête.

Exemples

```
<FORM URL="./Accueil_FORM.vdxml">
  <PARAMFORM NAME="hiddenA1" VAL="valHiddenA1"/>
  <SAISIE NAME="paramA1" X="12" Y="2" TAILLE="10" LIBREVAL="N">
    <ALIAS VAL="1" ALIAS="_1_"/>
    <ALIAS VAL="2" ALIAS="_2_"/>
    <ALIAS VAL="3" ALIAS="_3_"/>
    <ALIAS VAL="4" ALIAS="_4_"/>
    <VALIDFORM FNCT="RETOUR" URL="./Accueil_FORM.vdxml"/>
  </SAISIE>
  <SAISIE NAME="paramA2" X="12" Y="3" TAILLE="10"/>
  <SAISIE NAME="paramA3" X="12" Y="4" TAILLE="10">
  </SAISIE>
</FORM>
```

6.5.9 La balise **ALIAS**

Cette balise permet de remplacer une valeur saisie par l'utilisateur (dans un champ de saisie de type SAISIE, SAISIEML ou COMPOSEML) par une autre valeur. Ceci est utile quand le programme de traitement des valeurs saisies présent sur le serveur attend des valeurs complexes ou trop opaques pour être tapées directement par l'utilisateur.

Fiche technique

Balise simple; attributs : **VAL+**, **ALIAS+**

N'est autorisée que dans un bloc **SAISIE**, **SAISIEML** ou **COMPOSEML** (champs de saisie dans un formulaire).

<!ELEMENT ALIAS	EMPTY>		
<!ATTLIST ALIAS	VAL	CDATA	#REQUIRED
	ALIAS	CDATA	#REQUIRED>

Attributs particuliers

VAL : indique quelle valeur saisie par l'utilisateur doit être remplacée par la valeur spécifiée par l'attribut **ALIAS**. Cet attribut est obligatoire.

ALIAS : valeur devant remplacer celle saisie par l'utilisateur. Cet attribut est obligatoire.

Exemples

Cf. exemple balise FORM

6.5.10 La balise **PARAMFORM**

Cette balise permet d'ajouter dans la requête HTTP envoyée lors de la validation d'un formulaire de saisie un paramètre (similaire à une balise HTML <INPUT TYPE=HIDDEN>).

Fiche technique

Balise simple; attributs : **NAME+**, **VAL+**

N'est autorisée que dans un bloc **FORM**.

<!ELEMENT PARAMFORM	EMPTY>		
<!ATTLIST PARAMFORM	NAME	CDATA	#REQUIRED
	VAL	CDATA	#REQUIRED>

Attributs particuliers

NAME : nom du paramètre tel qu'il devra figurer dans l'URL. Cet attribut est obligatoire.

VAL : valeur du paramètre. Cet attribut est obligatoire.

Dynamique d'affichage

Cette balise ne fait l'objet d'aucun affichage.

Utilisation

Pour définir des couples <nomparam=valparam> à ajouter à la requête HTTP du formulaire.

Exemples

cf. exemple balise FORM.

6.5.11 La balise VALIDFORM

Cette balise permet de déclarer qu'une séquence de touches peut servir à valider un formulaire de saisie lorsque le curseur est placé dans un champ de saisie donné.

Fiche technique

Balise simple; attributs **URL+ TEXT FNCT+ TEXTV REQ**

N'est autorisée que dans un bloc **SAISIE, SAISIEML** ou **COMPOSEML**.

<!ELEMENT VALIDFORM	EMPTY>		
<!ATTLIST VALIDFORM	URL	CDATA	#REQUIRED
	TEXT	CDATA	#IMPLIED
	REQ	(POST GET)	#IMPLIED
	TEXTV	%oui_non;	#IMPLIED
	FNCT	%function_key;	#REQUIRED>

Attributs particuliers

URL : URL à laquelle doivent être envoyées les données saisies pour traitement. Cet attribut est obligatoire.

TEXT_e : séquence de touches qui valide le formulaire. Tous les textes sont autorisés, y compris les lettres accentuées. Cependant, certains caractères ISO8859-1 ne peuvent pas être tapés à partir du clavier d'un Minitel (Æ et æ). La valeur par défaut est "".

FNCT - touche de FONCTION : touche de fonction qui doit terminer la séquence de touche qui valide le formulaire. Les valeurs autorisées sont "SUITE", "RETOUR", "ENVOI", "ANNULATION", "CORRECTION", "REPETITION", "SOMMAIRE", "GUIDE". Cet attribut est obligatoire.

REQ_{uête} : type de requête HTTP à utiliser pour envoyer les données saisies. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "POST" et "GET". Le programme de traitement destiné à exploiter ces données doit être adapté au type de requête mentionné dans ce champ. Si cet attribut est absent, la valeur "GET" est prise par défaut.

TEXTV : indique si l'attribut TEXT doit être pris en compte ou pas avec la touche fonction pour l'appel de l'URL. La valeur pas défaut est "O", l'attribut TEXT est pris en compte. La valeur "N" permet d'ignorer TEXT dans la définition de la condition d'appel de l'URL.

Dynamique d'affichage

Cette balise ne donne lieu à aucun affichage.

Utilisation

Cette balise peut être utilisée pour ajouter des possibilités de touches de validation de formulaire. La balise **VALIDFORM** n'a d'effet que pour le champ de saisie dans lequel elle est placée ; on peut ainsi valider un formulaire par la touche ENVOI, ou par la séquence *RETOUR quand on est sur le premier champ de saisie, ou *SUITE quand on est sur le dernier champ. Pour ajouter une touche de validation pour tous les champs de saisie, il est nécessaire d'ajouter une balise **VALIDFORM** à chacun d'entre eux. Le type (GET ou POST) de la requête qui sera envoyée est celle du formulaire qui contient ce tag.

Exemples

cf. exemple balise FORM

7 Attributs communs à plusieurs balises

7.1 Attributs de balises relatifs à la géométrie des composants

Certains objets affichables VDXML (⇔ **FRAME**, **TEXTE**, **TEXTEDEF**, **SAISIE**, **CADREP** et **CADREO**) doivent être placés sur l'écran du Minitel. Celui-ci est divisé en 25 lignes de 40 colonnes. La première ligne appelée "ligne 0", située en haut de l'écran à gauche du C ou du F indiquant l'état de la connexion, est réservée pour l'affichage de messages d'erreur et n'est pas accessible directement à travers le langage VDXML. Les lignes dans lesquelles du texte peut être affiché sont donc numérotées de 1 (en haut) à 24 (en bas). Les colonnes sont numérotées de 1 (à gauche) à 40 (à droite). Il n'y a pas de "colonne 0".

Pour tous les objets devant être placés et dimensionnés sur l'écran, 4 attributs doivent être utilisés :

X : numéro de la colonne où doit être placé le coin supérieur gauche du composant. Les valeurs possibles sont les entiers de 1 à 40, les autres valeurs conduisent à un comportement indéfini de la passerelle FLIRT. Cet attribut est toujours obligatoire.

Y : numéro de la ligne où doit être placé le coin supérieur gauche du composant. Les valeurs possibles sont les entiers de 1 à 24, les autres valeurs conduisent à un comportement indéfini de la passerelle FLIRT. Cet attribut est toujours obligatoire.

DX : largeur en nombre de colonnes du composant. Les valeurs possibles sont les entiers de 1 à 40, les autres valeurs conduisent à un comportement indéfini de la passerelle FLIRT. Cet attribut est toujours obligatoire.

DY : hauteur en nombre de lignes du composant. Les valeurs possibles sont les entiers de 1 à 25, les autres valeurs conduisent à un comportement indéfini de la passerelle FLIRT. Cet attribut est toujours obligatoire.

Si un composant "déborde" de l'écran, une erreur est générée dans les fichiers de log de la passerelle FLIRT, et son affichage n'est pas garanti. Un composant occupe les colonnes allant de X à X+DX-1 et les lignes allant de Y à Y+DY-1.

```
<!ENTITY % geometry_attrs
"      X      CDATA      #REQUIRED
      Y      CDATA      #REQUIRED
      DX     CDATA      #REQUIRED
      DY     CDATA      #REQUIRED
"
>
```

7.2 Attributs de balises relatifs aux couleurs

Les attributs d'affichage des caractères relatifs aux couleurs se traduisent, pour toutes les balises VDXML concernées, par les attributs suivants :

CC - Couleur de Caractère : définit la couleur des caractères à afficher. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "NO" (noir), "RO" (rouge), "VE" (vert), "JA" (jaune), "BU" (bleu), "MA" (magenta), "CY" (cyan) et "BC" (blanc). Les autres valeurs conduisent à un comportement indéfini de la passerelle FLIRT. Quand cet attribut n'est pas obligatoire la valeur par défaut est "BC", sauf indication contraire.

CF - Couleur de Fond : définit la couleur de fond de la zone en cours de définition. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "NO" (noir), "RO" (rouge), "VE" (vert), "JA" (jaune), "BU" (bleu), "MA" (magenta), "CY" (cyan) et "BC" (blanc). Les autres valeurs conduisent à un comportement indéfini de la passerelle FLIRT. Quand une zone est définie, toute sa surface est colorée de la couleur de fond définie par cet attribut. La couleur d'arrière plan des caractères inscrits dans la zone peut être différente de la couleur de fond de cette zone. Quand cet attribut n'est pas obligatoire la valeur par défaut est "NO", sauf indication contraire.

```
<!ENTITY % vdx_colors "( NO | RO | VE | JA | BU | MA | CY | BC ) ">
```

7.3 Autres attributs de balises

CD - Caractère par Défaut : indique quel caractère doit être affiché pour matérialiser la zone dans laquelle l'utilisateur peut saisir des données. Les valeurs autorisées sont tous les caractères affichables (les valeurs couramment utilisées sont "." "-" et "_"). En cas d'absence de cet attribut, la valeur par défaut est ".".

⇒ SAISIE, NAVIG, SAISIEML, NAVIGML, COMPOSEML

ALIGN - Alignement Texte : définit l'alignement du texte dans la zone. Les valeurs possibles pour cet attribut sont "LEFT" pour alignement du texte à gauche, "CENTER" pour un alignement centré du texte, "RIGHT" pour un alignement du texte à droite de la zone. Cet attribut n'est jamais obligatoire. Sa valeur par défaut est "LEFT".

```
<!ENTITY % align_text "( LEFT | CENTER | RIGHT ) ">
```

⇒ TEXTE, CELL, AIDE, TEXTEDEF, TEXTEDEFNAVIG, TEXTECADRE

8 Exemples

8.1 Page opticol.vdxml

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<!DOCTYPE VDXML SYSTEM "vdxml.dtd">
<VDXML CF="VE">
  <RACCOURCI TEXT="" FNCT="REPETITION" URL="opticol.vdxml"/>
  <TEXTE X="1" Y="1" DX="40" DY="1" CF="RO" ALIGN="CENTER">
    <AC CC="BC" TC="DL"/>36 14 NOUBA<AC TC="TN"/>
  </TEXTE>
  <TEXTE X="1" Y="3" DX="40" DY="4" CF="VE">
    <AC CC="NO" TC="DL"/>Cinéma: <AC TC="TN"/>
  </TEXTE>
  <TRAIT X="24" Y="2" DX="1" DY="3" CF="VE" CB="NO" POSITION="DROIT"
  ALIGN="DROIT"/>
  <BORDURE X="1" Y="5" DX="40" DY="16" CF="JA" CB="MA"/>
  <BORDURE X="26" Y="2" DX="15" DY="1" CF="CY" CB="BC" POSITION="HAUT"
  ALIGN="HAUT"/>
  <TEXTE X="2" Y="7" DX="1" DY="7" CF="VE"> </TEXTE>
  <TEXTE X="26" Y="3" DX="15" DY="3" CF="CY" ALIGN="CENTER"><AC TC="DH"/>Rennes<AC
  TC="TN"/></TEXTE>
  <TABLE X="3" Y="7" DX="38" DY="7" CF="VE" CC="NO">
    <LIGNE TAILLE="1">
      <CELL TAILLE="39"><ESP/>OPTIONS POSSIBLES:</CELL>
    </LIGNE>
    <LIGNE TAILLE="1">
      <CELL CF="VE" CC="NO" TAILLE="1"><ESP/></CELL>
      <CELL CF="BC" CC="NO" TAILLE="34"> - JOUR - </CELL>
      <CELL CF="BC" CC="VE" TAILLE="4"><AC IN="DE"/>01<AC IN="FI"/></CELL>
    </LIGNE>
    <LIGNE TAILLE="1">
      <CELL CF="CY" CC="NO" TAILLE="34">Mardi 09/03</CELL>
      <CELL CF="CY" CC="MA" TAILLE="4"><AC IN="DE"/>02<AC IN="FI"/></CELL>
    </LIGNE>
    <LIGNE TAILLE="1">
      <CELL CF="VE" CC="NO" TAILLE="1"><ESP/></CELL>
      <CELL CF="BC" CC="NO" TAILLE="34">Mercredi 10/03</CELL>
      <CELL CF="BC" CC="VE" TAILLE="4"><AC IN="DE"/>03<AC IN="FI"/></CELL>
    </LIGNE>
    <LIGNE TAILLE="1">

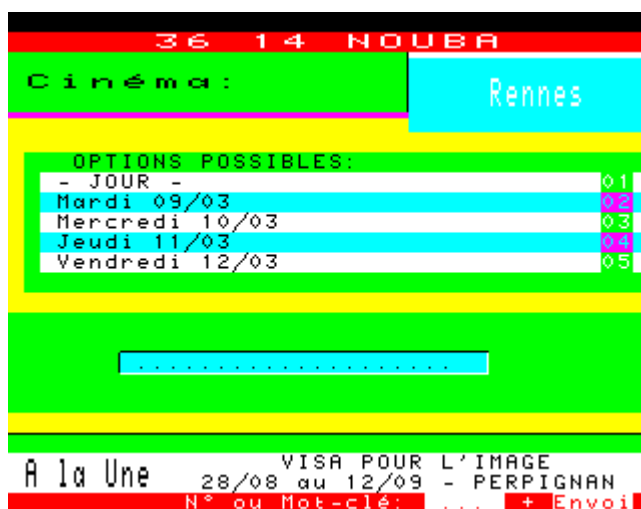
```

```

<CELL CF="CY" CC="NO" TAILLE="34">Jeudi 11/03</CELL>
<CELL CF="CY" CC="MA" TAILLE="4"><AC IN="DE"/>04<AC IN="FI"/></CELL>
</LIGNE>
<LIGNE TAILLE="1">
<CELL CF="VE" CC="NO" TAILLE="1"><ESP/></CELL>
<CELL CF="BC" CC="NO" TAILLE="34">Vendredi 12/03</CELL>
<CELL CF="BC" CC="VE" TAILLE="4"><AC IN="DE"/>05<AC IN="FI"/></CELL>
</LIGNE>
</TABLE>
<CADREP X="1" Y="15" DX="40" DY="5" CBI="VE" CBD="VE" CBG="VE" LBG="0" CF="VE"/>
<TRAIT X="8" Y="16" DX="23" DY="1" CF="VE" CB="NO" POSITION="BAS"/>
<TRAIT X="6" Y="17" DX="1" DY="1" CF="VE" CB="NO" POSITION="DROIT"/>
<TRAIT X="8" Y="18" DX="23" DY="1" CF="VE" CB="BC"/>
<TRAIT X="29" Y="17" DX="1" DY="1" CF="CY" CB="BC" POSITION="DROIT"/>
<NAVIG X="8" Y="17" TAILLE="20" CC="NO" CF="CY" CD="." VALID="N">
</NAVIG>
<TRAIT X="1" Y="21" DX="40" DY="1" CF="VE" CB="NO"/>
<TEXTE X="1" Y="22" DX="10" DY="2" CF="BC"><AC TC="DH" CC="NO"/>A la Une</TEXTE>
<TEXTE X="11" Y="22" DX="30" DY="2" CF="BC" ALIGN="CENTER">
<AC TC="TN" CC="NO"/>VISA POUR L'IMAGE<BR/>28/08 au 12/09 - PERPIGNAN</TEXTE>
<TEXTE X="1" Y="24" DX="40" DY="1" CF="RO">
<AC CC="BC"/>
<ESP NBR="10"/>N° ou Mot-clé:<ESP NBR="1"/><AC IN="DE"/><ESP NBR="1"/>...<ESP
NBR="1"/><AC IN="FI"/><ESP NBR="1"/>+<ESP NBR="1"/><AC IN="DE"/>Envoi<AC IN="FI"/>
</TEXTE>
</VDXML>

```

Page opticol.vdxml



9 Références

[XML] Extensible Markup Language (XML) 1.0 – W3C Recommendation 10-Dec-98

10 Annexe A: DTD du langage VDXML

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!-- Syntaxe des fichiers VDXML.
Version 1.9
*****
13 Aout 1999 -> Création
7 Septembre 1999 -> Corrections
15 novembre 1999 -> ajout de nouveaux tags
03 janvier 2000 -> première version complète édition 1.2
11 septembre 2000 -> ajout du tag VALIDFORM et de l'attribut EFFACE du tag VDXML éd 1.3
13 septembre 2000 -> ajout du tag CADREPLAT éd 1.4
10 octobre 2000 -> mise à jour avec tag ONTIMER éd 1.5
20 octobre 2000 -> éd 1.6 : ajout de l'attribut AFFICHERFOND dans tag TABLE et mise en
conformité de la DTD avec la vérification des tags non autorisés
dans les tags TEXTE (%txt_content), dans TEXTEDEF et TEXDEFNAVIG
(%txtdef_content), et dans TEXTECADRE (%txtcadre_content)
08 février 2000 -> ajout de tous les attributs et tags qui manquaient pour correspondre
a l'ed. 1.8 des specs VDXML
01 mars 2001 -> éd. 1.8 : ajout de la balise COMPOSEML, ajout des attributs ETIQUETTE,
CCETIQ et CFETIQ aux balises SAISIEML, COMPOSEML et NAVIGML
21 juin 2001 -> éd. 1.9 : ajout des balises GRILLE, HISTOGRAMME et COURBE
20 juin 2002 -> éd. 1.10 : ajout de l'attribut FLUSH à la balise VDXML
24 septembre 2002 -> éd. 1.13 : ajout de l'attribut TEXTV à la balise VALIDFORM
20 novembre 2002 -> éd. 1.14 : ajout de l'attribut IGNOREBR aux balises TEXTEDEF
et TEXTEDEFNAVIF
20 novembre 2002 -> éd. 1.15 : ajout de l'attribut REINITSIERREUR aux balises NAVIG,
NAVIGML et TEXTEDEFNAVIG
26 novembre 2002 -> éd. 1.16 : ajout de l'attribut CASSE a la balise RACCOURCI
19 avril 2004 -> éd. 1.17 : ajout des balises TELEPHONE, NOM et NUMTEL
*****
-->

<!-- Déclaration des entités standard

<!ENTITY % ISolat1 PUBLIC "ISO 8879-1986//ENTITIES Added Latin 1/EN"
"http://www.xml.xom/iso//isolat1-xml.entities">
%ISolat1;

-->

<!-- Déclaration des entités de base -->

<!ENTITY % indep_displ "( CADREO | CADREP | GRILLE | HISTOGRAMME | COURBE | BORDURE |
TRAIT | ANGLEB | IMG | ZONEAIDE )">

<!ENTITY % navigation "( FORM | NAVIG | NAVIGML | LIEN | RACCOURCI | ONTIMER )">

<!ENTITY % nvg_helpers "( SELECT | DESELECT )">

<!ENTITY % frm_content "( TEXTE | TEXTEDEF | TEXTEDEFNAVIG | TEXTECADRE | TABLE |
%indep_displ; | %navigation; )">

<!ENTITY % txt_content "( AZ | AC | BR | HR | ESP )">

<!ENTITY % txtdef_content "( AZ | AC | BR | HR | ESP | SISUITE | SIRETOURSUITE | SIRETOUR
)">

<!ENTITY % txtcadre_content "( AZ | AC | BR | HR | ESP )">

<!-- Déclaration des attributs communs -->

<!ENTITY % geometry_attr
"
X CDATA #REQUIRED
Y CDATA #REQUIRED
DX CDATA #REQUIRED
DY CDATA #REQUIRED
"
>

<!-- Déclaration des valeurs d'attributs -->

<!ENTITY % vdx_colors "( NO | RO | VE | JA | BU | MA | CY | BC | NOIR | ROUGE | VERT |
JAUNE | BLEU | MAGENTA | CYAN | BLANC)">

<!ENTITY % align_text "( LEFT | CENTER | RIGHT)">

<!ENTITY % de_fi "( DE | FI )">

<!ENTITY % hbgd "( HAUT | BAS | GAUCHE | DROIT )">
```

```

<!ENTITY % hbcgd          "( HAUT | BAS | CENTRE | GAUCHE | DROIT )">
<!ENTITY % hcb           "( HAUT | CENTRE | BAS )">
<!ENTITY % gcd           "( GAUCHE | CENTRE | DROIT )">
<!ENTITY % coins         "( HG | HD | BD | BG )">
<!ENTITY % function_key  "( ENVOI | SUITE | RETOUR | CORRECTION | ANNULLATION | REPETITION
| SOMMAIRE | GUIDE )">
<!ENTITY % oui_non       "( O | N )">
<!ENTITY % onhb          "( O | N | HAUT | BAS )">
<!ENTITY % hb            "( HAUT | BAS )">
<!ENTITY % dg            "( DROIT | GAUCHE )">

<!-- Déclaration des éléments -->

<!ELEMENT VDXML          ( FRAME | %frm_content; )+ >
<!ATTLIST VDXML         CF          %vdx_colors;          #IMPLIED
EFFACE %oui_non;        #IMPLIED
FLUSH  %oui_non;        #IMPLIED>

<!ELEMENT FRAME         ( %frm_content; )+ >
<!ATTLIST FRAME         %geometry_attrs;
CF          %vdx_colors;          #IMPLIED>

<!ELEMENT TEXTE         ( %txt_content; )+ >
<!ATTLIST TEXTE         %geometry_attrs;
ALIGN      %align_text;          #IMPLIED
FOND       %oui_non;             #IMPLIED
CF         %vdx_colors;          #IMPLIED
CC         %vdx_colors;          #IMPLIED>

<!ELEMENT TEXTEDEF      (%txtdef_content;)+ >
<!ATTLIST TEXTEDEF     %geometry_attrs;
ALIGN      %align_text;          #IMPLIED
CF         %vdx_colors;          #IMPLIED
CC         %vdx_colors;          #IMPLIED
CYCLIQUE  %oui_non;             #IMPLIED
IGNOREBR;  %oui_non;             #IMPLIED
NUMEROTERPAGES %onhb;           #IMPLIED
CFNUM     %vdx_colors;          #IMPLIED
CCNUM     %vdx_colors;          #IMPLIED>

<!ELEMENT TEXTEDEFNAVIG (%txtdef_content;)+ >
<!ATTLIST TEXTEDEFNAVIG %geometry_attrs;
ALIGN      %align_text;          #IMPLIED
CF         %vdx_colors;          #IMPLIED
CC         %vdx_colors;          #IMPLIED
CYCLIQUE  %oui_non;             #IMPLIED
IGNOREBR  %oui_non;             #IMPLIED
REINITSIERREUR %oui_non;        #IMPLIED
NUMEROTERPAGES %onhb;           #IMPLIED
CFNUM     %vdx_colors;          #IMPLIED
CCNUM     %vdx_colors;          #IMPLIED
CFNAVIG   %vdx_colors;          #REQUIRED
CCNAVIG   %vdx_colors;          #REQUIRED
XNAVIG    CDATA                  #REQUIRED
YNAVIG    CDATA                  #REQUIRED
TAILLE    CDATA                  #REQUIRED
CD         CDATA                  #IMPLIED>

<!ELEMENT TEXTECADRE   (%txtcadre_content;)+ >
<!ATTLIST TEXTECADRE   %geometry_attrs;
ALIGN      %align_text;          #IMPLIED
CF         %vdx_colors;          #IMPLIED
CC         %vdx_colors;          #IMPLIED
FCADRE    %vdx_colors;          #IMPLIED
COULEURTRAIT %vdx_colors;        #IMPLIED
CFGAUCH   %vdx_colors;          #IMPLIED
CADREPLAT %oui_non;             #IMPLIED
TRAITHAUT %oui_non;             #IMPLIED

```

	TRAITBAS	%oui_non;	#IMPLIED
	TRAITDROIT	%oui_non;	#IMPLIED
	TRAITGAUCHE	%oui_non;	#IMPLIED
	POSTRAITHAUT	%hb;	#IMPLIED
	POSTRAITBAS	%hb;	#IMPLIED
	NUM	CDATA	#IMPLIED>
<!ELEMENT TABLE	((COL)+ (LIGNE)+) >		
<!ATTLIST TABLE	%geometry_attrs;		
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED
	AFFICHERFOND	%oui_non;	#IMPLIED>
<!ELEMENT LIGNE	(CELL)+ >		
<!ATTLIST LIGNE	TAILLE	CDATA	#REQUIRED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED>
<!ELEMENT COL	(CELL)+ >		
<!ATTLIST COL	TAILLE	CDATA	#REQUIRED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED>
<!ELEMENT CELL	(%txt_content;)+ >		
<!ATTLIST CELL	TAILLE	CDATA	#REQUIRED
	ALIGN	%align_text;	#IMPLIED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED>
<!ELEMENT GRILLE	EMPTY>		
<!ATTLIST GRILLE	%geometry_attrs;		
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED
	PASV	CDATA	#REQUIRED
	PASH	CDATA	#REQUIRED
	STYLE	CDATA	#IMPLIED>
<!ELEMENT HISTOGRAMME	EMPTY>		
<!ATTLIST HISTOGRAMME	%geometry_attrs;		
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED
	AFFICHERFOND	%oui_non;	#IMPLIED
	AFFICHERAXES	%oui_non;	#IMPLIED
	POSAXEV	CDATA	#IMPLIED
	POSAXEH	CDATA	#IMPLIED
	STYLE	CDATA	#IMPLIED
	LARGEUR	CDATA	#IMPLIED
	PAS	CDATA	#IMPLIED
	VAL	CDATA	#IMPLIED>
<!ELEMENT COURBE	EMPTY>		
<!ATTLIST COURBE	%geometry_attrs;		
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED
	AFFICHERFOND	%oui_non;	#IMPLIED
	AFFICHERAXES	%oui_non;	#IMPLIED
	POSAXEV	CDATA	#IMPLIED
	POSAXEH	CDATA	#IMPLIED
	STYLE	CDATA	#IMPLIED
	LARGEUR	CDATA	#IMPLIED
	PAS	CDATA	#IMPLIED
	VAL	CDATA	#IMPLIED>
<!ELEMENT AZ	EMPTY>		
<!ATTLIST AZ	SO	%de_fi;	#IMPLIED
	MA	%de_fi;	#IMPLIED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED>
<!ELEMENT AC	EMPTY>		
<!ATTLIST AC	CL	%de_fi;	#IMPLIED
	CC	%vdx_colors;	#IMPLIED
	IN	%de_fi;	#IMPLIED
	TC	(DH DT DL TN)	#IMPLIED>

<!ELEMENT CADREP	EMPTY>		
<!ATTLIST CADREP	%geometry_attrs;		
	CBG	%vdx_colors;	#REQUIRED
	CBD	%vdx_colors;	#REQUIRED
	CBI	%vdx_colors;	#REQUIRED
	LBG	CDATA	#REQUIRED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED>
<!--			
<!ELEMENT CADREO	EMPTY>		
<!ATTLIST CADREO	%geometry_attrs;		
	CBG	%vdx_colors;	#REQUIRED
	CBD	%vdx_colors;	#REQUIRED
	COI	%vdx_colors;	#REQUIRED
	LBG	CDATA	#REQUIRED
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED>
<!--			
<!ELEMENT BORDURE	EMPTY>		
<!ATTLIST BORDURE	%geometry_attrs;		
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CB	%vdx_colors;	#REQUIRED
	POSITION	%hbgd;	#IMPLIED
	EPAISSEUR	CDATA	#IMPLIED
	ALIGN	%hbcgd;	#IMPLIED>
<!--			
<!ELEMENT TRAIT	EMPTY>		
<!ATTLIST TRAIT	%geometry_attrs;		
	CF	%vdx_colors;	#IMPLIED
	CB	%vdx_colors;	#REQUIRED
	POSITION	%hbgd;	#IMPLIED
	ALIGN	%hbcgd;	#IMPLIED>
<!--			
<!ELEMENT ANGLEB	EMPTY>		
<!ATTLIST ANGLEB	%geometry_attrs;		
	CF	%vdx_colors;	#REQUIRED
	CB	%vdx_colors;	#REQUIRED
	POSITION	%coins;	#REQUIRED
	POSH	%hcb;	#IMPLIED
	POSV	%dg;	#IMPLIED
	EPAISH	CDATA	#IMPLIED
	EPAISV	CDATA	#IMPLIED>
<!--			
<!ELEMENT BR	EMPTY>		
<!ATTLIST BR	NBR	CDATA	#IMPLIED>
<!--			
<!ELEMENT ESP	EMPTY>		
<!ATTLIST ESP	NBR	CDATA	#IMPLIED>
<!--			
<!ELEMENT HR	EMPTY>		
<!ATTLIST HR	LARGEUR	CDATA	#IMPLIED
	EPAISSEUR	CDATA	#IMPLIED
	POSV	%gcd;	#IMPLIED
	POSH	%hcb;	#IMPLIED>
<!--			
<!ELEMENT IMG	EMPTY>		
<!ATTLIST IMG	SRC	CDATA	#REQUIRED
	TYPE	(ALPHA DRCS PHOTO)	#IMPLIED>
<!--			
<!ELEMENT RACCOURCI	EMPTY>		
<!ATTLIST RACCOURCI	URL	CDATA	#REQUIRED
	APPL	(GENERAL LOCAL)	#IMPLIED
	TEXT	CDATA	#IMPLIED
	CASSE	%oui_non;	#IMPLIED
	FNCT	%function_key;	#REQUIRED>
<!--			
<!ELEMENT ONTIMER	EMPTY>		
<!ATTLIST ONTIMER	TEXT	CDATA	#IMPLIED
	FNCT	%function_key;	#REQUIRED
	DUREE	CDATA	#REQUIRED>

```

<!ELEMENT FORM                ( SAISIE | SAISIEML | COMPOSEML | PARAMFORM )+ >
<!ATTLIST FORM                URL                CDATA                #REQUIRED
REQ                ( POST | GET )              #IMPLIED>

<!ELEMENT SAISIE              ( ALIAS | VALIDFORM | %nvg_helpers; )+ >
<!ATTLIST SAISIE              X                  CDATA                #REQUIRED
Y                  CDATA                #REQUIRED
TAILLE             CDATA                #REQUIRED
CC                 %vdx_colors;         #IMPLIED
CF                 %vdx_colors;         #IMPLIED
CD                 CDATA                #IMPLIED
NAME               CDATA                #REQUIRED
INIT               CDATA                #IMPLIED
LIBREVAL           %oui_non;           #IMPLIED>

<!ELEMENT SAISIEML           ( ALIAS | VALIDFORM | %nvg_helpers; )+ >
<!ATTLIST SAISIEML           Y                  CDATA                #REQUIRED
NBLIGNE            CDATA                #REQUIRED
CC                 %vdx_colors;         #IMPLIED
CF                 %vdx_colors;         #IMPLIED
CD                 CDATA                #IMPLIED
NAME               CDATA                #REQUIRED
INIT               CDATA                #IMPLIED
LIBREVAL           %oui_non;           #IMPLIED
ETIQUETTE          CDATA                #IMPLIED
CCETIQ             %vdx_colors;         #IMPLIED
CFETIQ             %vdx_colors;         #IMPLIED>

<!ELEMENT COMPOSEML         ( ALIAS | VALIDFORM | %nvg_helpers; )+ >
<!ATTLIST COMPOSEML         Y                  CDATA                #REQUIRED
NBLIGNE            CDATA                #REQUIRED
NBPAGE             CDATA                #IMPLIED
CC                 %vdx_colors;         #IMPLIED
CF                 %vdx_colors;         #IMPLIED
CD                 CDATA                #IMPLIED
NAME               CDATA                #REQUIRED
INIT               CDATA                #IMPLIED
LIBREVAL           %oui_non;           #IMPLIED
ETIQUETTE          CDATA                #IMPLIED
CCETIQ             %vdx_colors;         #IMPLIED
CFETIQ             %vdx_colors;         #IMPLIED
CINS                CDATA                #IMPLIED>

<!ELEMENT NAVIG              ( %nvg_helpers; )+ >
<!ATTLIST NAVIG              X                  CDATA                #REQUIRED
Y                  CDATA                #REQUIRED
TAILLE             CDATA                #REQUIRED
CD                 CDATA                #IMPLIED
CC                 %vdx_colors;         #IMPLIED
CF                 %vdx_colors;         #IMPLIED
REINITSIERREUR    %oui_non;           #IMPLIED
LIBREVAL           %oui_non;           #IMPLIED>

<!ELEMENT NAVIGML           ( %nvg_helpers; )+ >
<!ATTLIST NAVIGML           Y                  CDATA                #REQUIRED
NBLIGNE            CDATA                #REQUIRED
CC                 %vdx_colors;         #IMPLIED
CF                 %vdx_colors;         #IMPLIED
CD                 CDATA                #IMPLIED
REINITSIERREUR    %oui_non;           #IMPLIED
ETIQUETTE          CDATA                #IMPLIED
CCETIQ             %vdx_colors;         #IMPLIED
CFETIQ             %vdx_colors;         #IMPLIED>

<!ELEMENT LIEN              EMPTY>
<!ATTLIST LIEN              URL                CDATA                #REQUIRED>

<!ELEMENT SELECT             ( AIDE ) >
<!-- No attribute -->

<!ELEMENT DESELECT           ( AIDE ) >
<!-- No attribute -->

```

```

<!ELEMENT SISUITE ( AIDE ) >
<!-- No attribute -->

<!ELEMENT SIRETOURSUIITE ( AIDE ) >
<!-- No attribute -->

<!ELEMENT SIRETOUR ( AIDE ) >
<!-- No attribute -->

<!ELEMENT AIDE ( %txt_content; )+ >
<!ATTLIST AIDE
CF %vdx_colors; #IMPLIED
ALIGN %align_text; #IMPLIED
CC %vdx_colors; #IMPLIED>

<!ELEMENT ZONEAIDE EMPTY>
<!ATTLIST ZONEAIDE
%geometry_attrs; >

<!ELEMENT ALIAS EMPTY>
<!ATTLIST ALIAS
VAL CDATA #REQUIRED
ALIAS CDATA #REQUIRED>

<!ELEMENT PARAMFORM EMPTY>
<!ATTLIST PARAMFORM
NAME CDATA #REQUIRED
VAL CDATA #REQUIRED>

<!ELEMENT VALIDFORM EMPTY>
<!ATTLIST VALIDFORM
URL CDATA #REQUIRED
REQ (GET|POST) #IMPLIED
TEXT CDATA #IMPLIED
TEXTV %oui_non; #IMPLIED
FNCT %function_key; #REQUIRED>

<!ELEMENT TELEPHONE ( ( AZ | AC )*, (NOM)?, ( AZ | AC )*, (NUMTEL) ) >
<!-- No attribute -->

<!ELEMENT NOM ( AZ | AC )*>
<!-- No attribute -->

<!ELEMENT NUMTEL (#PCDATA)>
<!-- No attribute -->

<!-- Fin de la grammaire VDXML -->

```

11 Index

A

AC (balise simple).....	23
accents.....	6
AFFICHERAXES (attribut COUBE).....	36
AFFICHERAXES (attribut HISTOGRAMME).....	34
AFFICHERFOND (attribut COURBE).....	36
AFFICHERFOND (attribut HISTOGRAMME).....	34
AFFICHERFOND (attribut TABLE).....	10
AIDE (balise conteneur).....	16
ALIAS (attribut ALIAS).....	59
ALIAS (balise).....	59
ALIGN (attribut TRAIT).....	32
ALIGN (attribut).....	62
ANGLEB (balise simple).....	30
ANNULATION (touche Minitel).....	38
APPL (attribut RACCOURCI).....	53
Attributs	
autres.....	62
couleurs.....	62
géométrie.....	61
AZ (balise simple).....	22

B

BORDURE (balise simple).....	29
BR (balise simple).....	24

C

CADREO (balise simple).....	28
CADREP (balise simple).....	27
CADREPLAT (attribut TEXTECADRE).....	17
caractères spéciaux dans les textes VDXML.....	5
CASSE (attribut RACCOURCI).....	53
CB (attribut ANGLEB).....	30
CB (attribut BORDURE).....	29
CB (attribut TRAIT).....	32
CBD (attribut CADREO).....	28
CBD (attribut CADREP).....	27
CBG (attribut CADREO).....	28
CBG (attribut CADREP).....	27
CBI (attribut CADREP).....	27
CC (attribut de couleur).....	62
CCETIQ (attribut NAVIGML).....	46
CCETIQ (attribut SAISIEML).....	42
CCNUM (attribut TEXTEDEF).....	48
CD (attribut).....	62
CELL (balise conteneur).....	15
CF (attribut de couleur).....	62
CFCADRE (attribut TEXTECADRE).....	17
CFETIQ (attribut NAVIGML).....	46

CFETIQ (attribut SAISIEML).....	42
CFGAUICHE (attribut TEXTECADRE).....	17
CFNUM (attribut TEXTEDEF).....	48
CINS (attribut COMPOSEML).....	43
CL (attribut AC).....	23
COI (attribut CADREO).....	28
COL (balise conteneur).....	13
commentaires dans les textes VDXML.....	5
COMPOSEML (balise navigateur).....	43
CORRECTION (touche Minitel).....	38
COULEURTRAIT (attribut TEXTECADRE).....	17
COURBE (balise simple).....	36
CYCLIQUE (attribut TEXTEDEF).....	48

D

DESELECT (balise de bloc).....	55
DTD du langage VDXML.....	66
DUREE (attribut ONTIMER).....	52
DX (attribut géométrique).....	61
DY (attribut géométrique).....	61

E

EFFACE (attribut VDXML).....	7
encodage des textes VDXML.....	6
ENVOI (touche Minitel).....	40
EPAISH (attribut ANGLEB).....	30
EPAISSEUR (attribut HR).....	25
EPAISV (attribut ANGLEB).....	30
ESP (balise simple).....	24
ETIQUETTE (attribut NAVIGML).....	46
ETIQUETTE (attribut SAISIEML).....	42

F

FLUSH (attribut VDXML).....	7
FNCT (attribut ONTIMER).....	52
FNCT (attribut RACCOURCI).....	53
FNCT (attribut VALIDFORM).....	60
FOND (attribut TEXTE).....	9
FORM (balise).....	58
FRAME (balise conteneur).....	8

G

GRILLE (balise simple).....	33
-----------------------------	----

H

HISTOGRAMME (balise simple).....	34
HR (balise simple).....	25

I

IGNOREBR (attribut TEXTEDEF).....	48
IMG (balise simple).....	26
IN (attribut AC).....	23
INIT (attribut SAISIE).....	40

L

LARGEUR (attribut COURBE).....	36
LARGEUR (attribut HISTOGRAMME).....	34
LARGEUR (attribut HR).....	25
LBG (attribut CADREO).....	28
LBG (attribut CADREP).....	27
LIBREVAL (attribut SAISIE).....	40
LIEN (balise navigateur).....	47
LIGNE (balise conteneur).....	12

M

MA (attribut AZ).....	22
-----------------------	----

N

NAME (attribut PARAMFORM).....	59
NAME (attribut SAISIE).....	40
NAVIG (balise navigateur).....	45
navigateur.....	38
NAVIGML (balise navigateur).....	46
NBLIGNE (attribut NAVIGML).....	46
NBLIGNE (attribut SAISIEML).....	42
NBR (attribut BR).....	24
NBR (attribut ESP).....	24
NOM (balise).....	20
NUM (attribut TEXTECADRE).....	18
NUMEROTERPAGES (attribut TEXTEDEF).....	48
NUMTEL (balise).....	20

O

ONTIMER (balise simple).....	52
------------------------------	----

P

PARAMFORM (balise).....	59
PAS (attribut COURBE).....	36
PAS (attribut HISTOGRAMME).....	34
PASH (attribut GRILLE).....	33
PASV (attribut GRILLE).....	33
POSAXEH (attribut COURBE).....	36
POSAXEH (attribut HISTOGRAMME).....	34
POSAXEV (attribut COURBE).....	36
POSAXEV (attribut HISTOGRAMME).....	34
POSH (attribut ANGLEB).....	30
POSH (attribut).....	25
POSITION (attribut ANGLEB).....	30

POSITION (attribut BORDURE).....	29
POSITION (attribut TRAIT).....	32
POSTRAITBAS (attribut TEXTECADRE).....	17
POSTRAITHAUT (attribut TEXTECADRE).....	17
POSV (attribut ANGLEB).....	30
POSV (attribut HR).....	25

R

RACCOURCI (balise simple).....	53
REINITSIERREUR (attribut NAVIG).....	45
REQ (attribut FORM).....	58
REQ (attribut VALIDFORM).....	60
reroutage.....	53
RETOUR (touche Minitel).....	38, 54

S

SAISIE (balise navigateur).....	40
SAISIEML (balise navigateur).....	42
SELECT (balise de bloc).....	55
SIRETOUR (balise).....	57
SIRETOURSUITE (balise).....	56
SISUITE (balise de bloc).....	56
SO (attribut AZ).....	22
SOMMAIRE (touche Minitel).....	54
SRC (attribut IMG).....	26
STYLE (attribut COURBE).....	36
STYLE (attribut GRILLE).....	33
STYLE (attribut HISTOGRAMME).....	34
SUITE (touche Minitel).....	38, 54

T

TABLE (balise conteneur).....	10
TAILLE (attribut CELL).....	15
TAILLE (attribut COL).....	13
TAILLE (attribut LIGNE).....	12
TAILLE (attribut NAVIG).....	45
TAILLE (attribut SAISIE).....	40
TC (attribut AC).....	23
TELEPHONE (balise conteneur).....	19
TEXT (attribut ONTIMER).....	52
TEXT (attribut RACCOURCI).....	53
TEXT (attribut VALIDFORM).....	60
TEXTE (balise conteneur).....	9
TEXTECADRE (balise conteneur).....	17
TEXTEDEF (balise navigateur).....	48
TEXTEDEFNAVIG (balise navigateur).....	50
TEXTV (attribut VALIDFORM).....	60
TRAIT (balise simple).....	32
TRAITBAS (attribut TEXTECADRE).....	17
TRAITDROIT (attribut TEXTECADRE).....	18
TRAITGAUCHE (attribut TEXTECADRE).....	18
TRAITHAUT (attribut TEXTECADRE).....	17
TYPE (attribut IMG).....	26

U

URL (attribut FORM)58
URL (attribut LIEN)47
URL (attribut RACCOURCI).....53
URL (attribut VALIDFORM).....60

V

VAL (attribut ALIAS).....59
VAL (attribut COURBE)36
VAL (attribut HISTOGRAMME).....34
VAL (attribut PARAMFORM)59
VALIDFORM (balise)60

VDXML (balise conteneur)6, 7

X

X (attribut géométrique).....61

Y

Y (attribut géométrique).....61

Z

ZONEAIDE (balise conteneur).....16